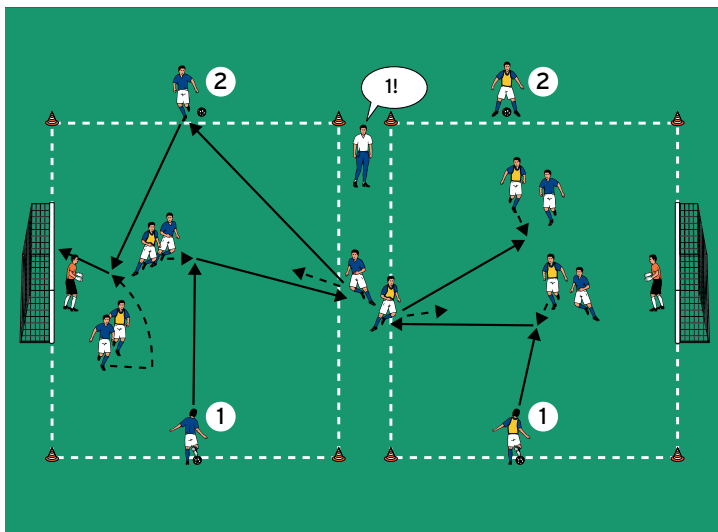


B-JUNIoren



HAUPTTEIL 1:

NACHRÜCKER-SPIEL

Meikel Schönweitz (02.05.2017)

ORGANISATION

- ▶ 2 Felder mit je 1 Tor errichten
- ▶ 2 Gruppen bilden
- ▶ Angreifer und Verteidiger benennen
- ▶ Die Spieler besetzen vorgegebene Positionen
- ▶ Die Anspieler an den Seiten jeweils durchnummerieren

ABLAUF

- ▶ Der Trainer startet per Zuruf einer Nummer die Aktion.
- ▶ Der aufgerufene Anspieler passt ins Feld.
- ▶ Die Angreifer versuchen, im Zusammenspiel mit den Anspielern zum Torabschluss zu kommen.
- ▶ Wird der Ball zum Anspieler an der Grundlinie abgelegt, so kann dieser zum 3 gegen 2 ins Feld nachstarten.

VARIATIONEN

- ▶ Treffer ohne Passablage an die Grundlinie zählen doppelt.
- ▶ Gültige Treffer können nur nach einer Passablage auf den Anspieler an der Grundlinie erfolgen.
- ▶ Einen Wettbewerb durchführen: Welches Team erzielt zuerst einen Treffer?

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Die Anspieler nutzen die gesamte Seitenlinie.
- ▶ Der Anspieler an der Grundlinie kann nur nach einem Zuspiel ins Feld nachstarten.