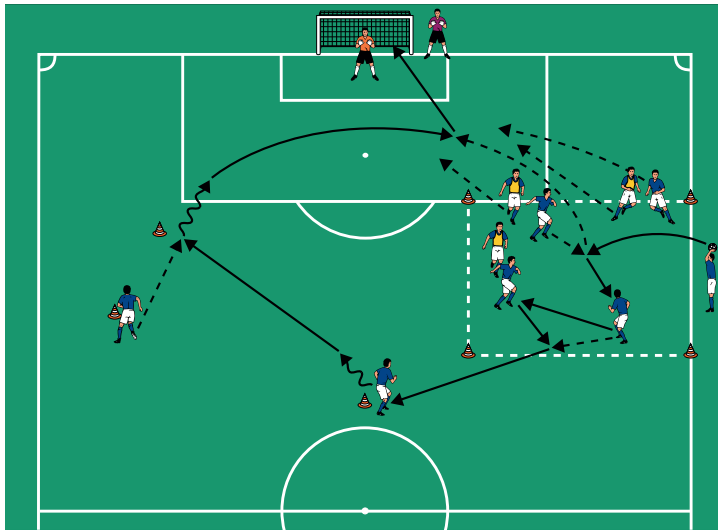


A-JUNIoren



HAUPTTEIL 2:

4 PLUS 1 GEGEN 3 AM FLÜGEL MIT SPIELVERLAGERUNG

von Armin Friedrich (02.05.2017)

ORGANISATION

- ▶ Grundaufbau wie in Hauptteil 1
- ▶ Anstelle der Positionshütchen an der Seite 1 Feld markieren
- ▶ Angreifer und Verteidiger bestimmen
- ▶ Die Spieler auf den Positionen verteilen

ABLAUF

- ▶ Der Startspieler wirft per Einwurf zum 4 plus 1 gegen 3 ins Feld.
- ▶ Die Ballbesitzer versuchen, sich mindestens 3-mal in den eigenen Reihen zuzuspielen.
- ▶ Gelingt dies, so können sie aus dem Feld an den Mittelkreis zurücklassen.
- ▶ Der Passempfänger nimmt kurz an und mit und leitet auf den von der anderen Seite des Feldes in Richtung Strafraumgrenze startenden Mitspieler weiter.
- ▶ Gleichzeitig rücken alle Spieler vor das Tor nach.
- ▶ Die Angreifer versuchen, in Überzahl auf das Tor mit Torhüter abzuschließen.

VARIATIONEN

- ▶ Die Ballbesitzer im Feld müssen mindestens 5-mal in den eigenen Reihen spielen, ehe sie aus dem Feld passen dürfen.
- ▶ Die Spieler aus dem Feld dürfen nicht nachrücken. Der letzte Passempfänger schließt selbst auf das Tor mit Torhüter ab.
- ▶ Das Feld auf der jeweils anderen Spielfeldseite aufbauen.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Die Angreifer müssen sich vor dem Einwurf geschickt vom Gegenspieler lösen.
- ▶ Im Feld muss zunächst auf Ballhalten gespielt werden, bevor verlagert werden darf.
- ▶ Zielstrebig abschließen!