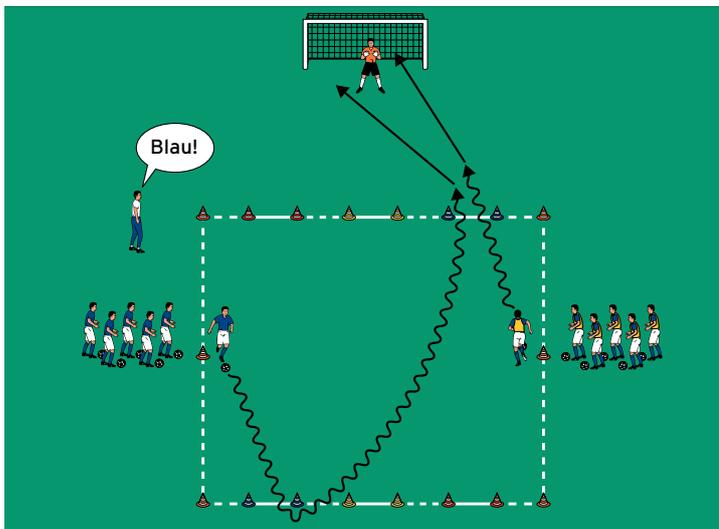


F-JUNIOREN



HAUPTTEIL 2:

HÜTCHENTOR-DRIBBLING MIT ZWEIKAMPF

von Michael Feichtenbeiner (02.05.2017)

ORGANISATION

- ▶ Den Aufbau beibehalten

ABLAUF

- ▶ Grundablauf wie zuvor.
- ▶ Jetzt durchdringt der Spieler von einem Starthütchentor das aufgerufene tornahe Hütchentor, schließt ab und läuft dann als Verteidiger ins Feld.
- ▶ Der Spieler vom anderen Starthütchentor durchdringt das aufgerufene torferne Hütchentor, dribbelt als Angreifer ins Feld und versucht, im 1 gegen 1 gegen den Verteidiger ein gegenüberliegendes Hütchentor zu durchdringen und dann zu schießen.
- ▶ Bei Ballgewinn kontert der Verteidiger auf die gegenüberliegenden Hütchentore.

VARIATIONEN

- ▶ Die aufgerufenen Hütchentore im Slalom durchdringen.
- ▶ Mehrere Hütchentore aufrufen.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Die Hütchentore stets durchdringen, nicht durchspielen.
- ▶ Durchdringt der Angreifer ein Hütchentor, darf der Verteidiger nicht nachsetzen und der Angreifer ungestört abschließen.
- ▶ Nach jedem Durchgang die Positionen und Aufgaben wechseln, so dass jeder Spieler gleich oft Angreifer und Verteidiger ist.
- ▶ Den Torhüter regelmäßig wechseln.