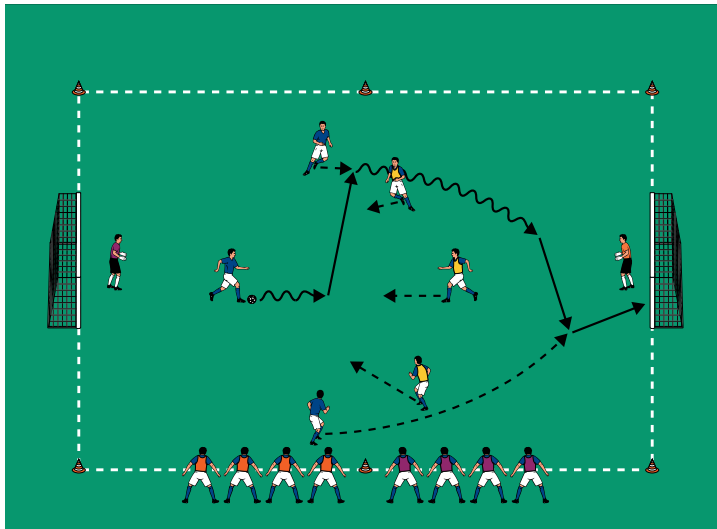


E-JUNIoren



SCHLUSSTEIL:

BRASILIANISCHES TURNIER MIT 4 TEAMS

von Jörg Daniel (02.05.2017)

ORGANISATION

- ▶ Ein 30 x 15 Meter großes Feld mit Toren markieren
- ▶ 4 Mannschaften einteilen
- ▶ 2 Teams pausieren

ABLAUF

- ▶ 4 gegen 4 auf die beiden Tore.
- ▶ Sobald eine Mannschaft einen Treffer erzielt, bleibt diese Mannschaft in Ballbesitz und greift auf das gegenüberliegende Tor an.
- ▶ Die Mannschaft, die ein Tor kassiert hat, wechselt mit einem pausierenden Team Position und Aufgabe.
- ▶ Jedes Spiel dauert maximal 2 Minuten. Wird in dieser Zeit kein Treffer erzielt, wechseln beide Mannschaften mit den pausierenden Teams.
- ▶ Welche Mannschaft erzielt die meisten Treffer?

VARIATIONEN

- ▶ Nach jeweils 2 Minuten eine Mannschaft wechseln.
- ▶ Eine Mannschaft nach jeweils 5 ausgespielten Angriffen wechseln.
- ▶ Immer die jeweils zurückliegende Mannschaft auswechseln.
- ▶ Anstatt auf große Tore im 4 gegen 4 ohne Torhüter auf Minitor spielen.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Jedes Team stellt einen Torhüter, sobald es ins Feld rückt.
- ▶ Den Torhüter nach jedem Spiel wechseln. Hierfür selbstständig eine Wechselreihenfolge festlegen!
- ▶ Jede Mannschaft bestimmt einen Kapitän, der die erzielten Treffer mitzählt.
- ▶ Ausreichend Ersatzbälle in beiden Toren bereitlegen, so dass das Spiel nach einem Treffer sofort fortgesetzt werden kann.