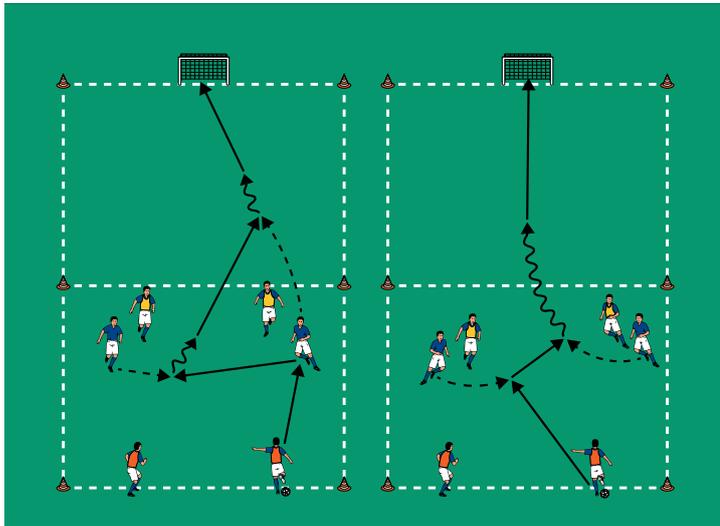


D-JUNIoren



HAUPTTEIL 2:

2 PLUS 2 GEGEN 2

von Christian Wück (02.05.2017)

ORGANISATION

- ▶ Den Aufbau beibehalten
- ▶ 2 Mannschaften bilden und 4 neutrale Anspieler benennen
- ▶ Von jedem Team 2 Spieler im Feld postieren
- ▶ Die Anspieler stellen sich jeweils mit Bällen an den Grundlinien gegenüber von den Minotoren auf
- ▶ Blau erhält zunächst das Angriffsrecht

ABLAUF

- ▶ Die Anspieler passen in die Felder und starten so die Aktion.
- ▶ Die beiden Angreifer müssen nun im Zusammenspiel mit den beiden Anspielern versuchen, in die Angriffshälfte zu passen oder die Mittellinie zu überdröbeln.
- ▶ Gelingt dies, so versuchen sie, auf die Minotore abzuschließen.
- ▶ Erobern die Verteidiger den Ball, so können sie durch einen Pass auf einen Anspieler das Angriffsrecht tauschen.

VARIATIONEN

- ▶ Die Anspieler dürfen nach einem Rückpass ins Feld dribbeln und hier eine Überzahlsituation herstellen.
- ▶ In Überzahl dürfen die Angreifer mit maximal 3 Kontakten agieren.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Die Spieler dürfen die Angriffshälfte erst betreten, nachdem die Mittellinie überspielt ist.
- ▶ Als Angreifer gezielt versuchen, Zuspiele in die Tiefe vorzubereiten.