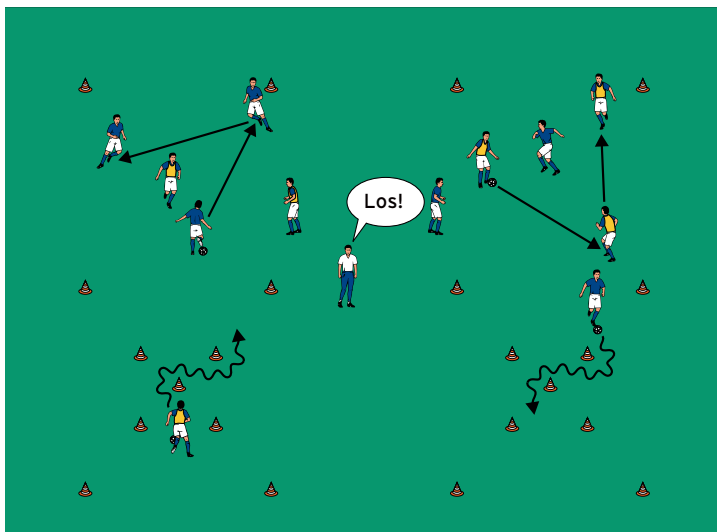


D-JUNIOREN



AUFWÄRMEN 2:

PASS-STOPPUHR II

von Christian Wück (02.05.2017)

ORGANISATION

- ▶ Den Aufbau beibehalten
- ▶ 2 Teams bilden
- ▶ Pro Mannschaft 3 Pass-, 2 Stör- und 1 Dribbel-spieler benennen
- ▶ Die Pass-Spieler sowie je 1 Störspieler des Gegners in den Passfeldern aufstellen
- ▶ Die Dribbelspieler mit je 1 Ball in den Dribbel-feldern postieren

ABLAUF

- ▶ Auf ein Trainerkommando versuchen die Pass-Spieler, im 3 gegen 1 zehn Pässe in den eigenen Reihen zu spielen.
- ▶ Gleichzeitig versucht der Dribbel-Spieler der jeweils anderen Mannschaft, in dieser Zeit so viele Hütchen wie möglich zu umdribbeln.
- ▶ Gelingt es dem Störspieler, den Ball zu erobern, so müssen die Pass-Spieler erneut starten.
- ▶ Welcher Dribbel-Spieler umdribbelt mehr Hütchen (= 1 Punkt für die Mannschaftswertung).

VARIATIONEN

- ▶ Erobert der Störspieler den Ball, so erhält sein Team 1 Zusatzpunkt.
- ▶ Die Pass-Spieler dürfen mit maximal 3 Kontakten agieren.
- ▶ Die Pass-Spieler müssen im Direktspiel agieren.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Darauf achten, dass die Pass-Spieler den gesamten Raum ausnutzen.
- ▶ Möglichst sicher kombinieren, um keine Ball-verluste zu riskieren.