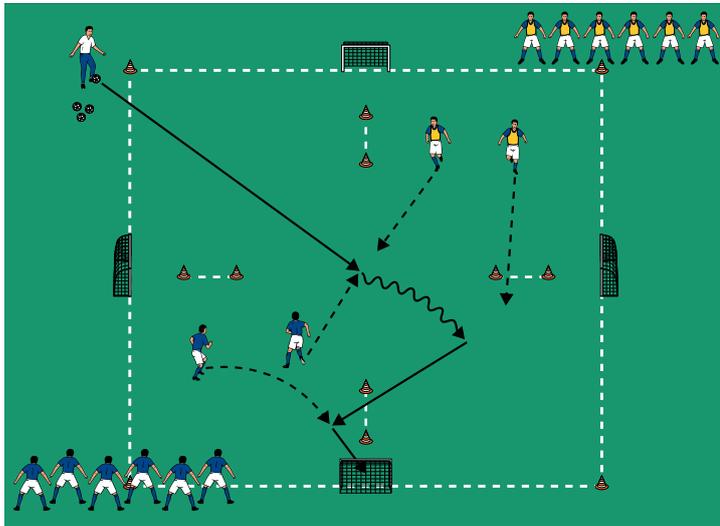


## C-JUNIoren



### HAUPTTEIL 1:

#### 4-TORE-SPIEL

von Klaus Pabst (18.04.2017)

#### ORGANISATION

- ▶ Ein 20 x 20 Meter großes Spielfeld markieren
- ▶ Auf jeder Seitenlinie ein Minitor aufstellen
- ▶ 2 Meter vor jedem Minitor ein 2 Meter breites Hütchentor markieren
- ▶ 2 Teams einteilen
- ▶ Die Mannschaften außerhalb des Feldes diagonal gegenüber postieren
- ▶ Der Trainer stellt sich mit Bällen in einer weiteren Spielfelddecke auf

#### ABLAUF

- ▶ Der Trainer spielt neutral ein.
- ▶ Daraufhin laufen 2 Spieler pro Mannschaft ins Feld und versuchen, den Ball zu erobern.
- ▶ 2 gegen 2 auf die Minitore.
- ▶ Die Ballbesitzer können bei jedem Minitor gültige Treffer erzielen.
- ▶ Zuvor müssen sie jedoch durch das jeweilige Hütchentor vor dem Minitor passen oder dribbeln.
- ▶ Gelingt es den Verteidigern, den Ball zu erobern, erfolgt sofort ein Aufgabenwechsel.

#### VARIATIONEN

- ▶ Im 3 gegen 3 spielen.
- ▶ Im 4 gegen 4 spielen.
- ▶ Der Trainer ruft ein Team auf, das in Überzahl im 3 gegen 2 spielt.
- ▶ Der Trainer ruft ein Team auf, das in Überzahl im 4 gegen 3 spielt.

#### TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Als Trainer so einspielen, dass Zusammenstöße der Spieler vermieden werden.
- ▶ In freie Räume orientieren.
- ▶ Mit vielen Richtungswechseln und Spielverlagerungen agieren.
- ▶ Jeden Durchgang so lange laufen lassen, bis ein Treffer erzielt oder der Ball ins Aus gespielt wurde.
- ▶ Ist die Aktion zu früh beendet, gegebenenfalls einen weiteren Ball neutral einspielen.