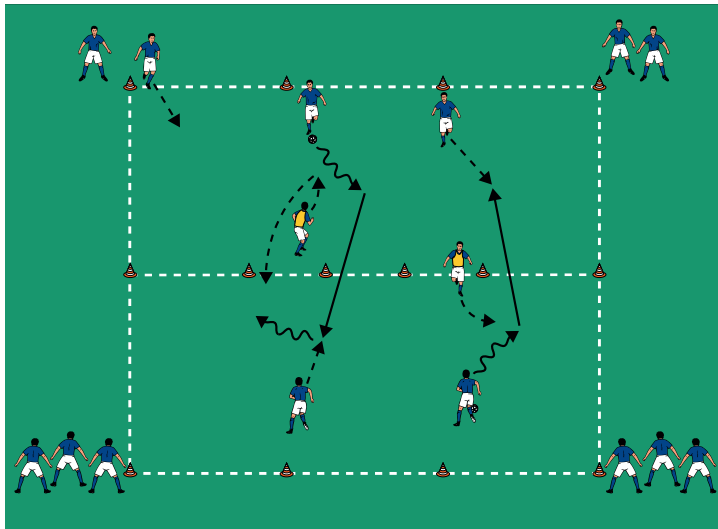


C-JUNIoren



AUFWÄRMEN 2:

HÜTCHENTOR-PASSEN MIT GEGNER

von Klaus Pabst (18.04.2017)

ORGANISATION

- ▶ Ein 20 x 30 Meter großes Feld markieren
- ▶ Mittig im Feld drei 5 Meter breite Hütchentore markieren
- ▶ 10 Meter vor und hinter jedem äußeren Hütchentor 1 Starthütchen aufstellen
- ▶ 2 Störspieler bestimmen und in den Hütchentoren postieren
- ▶ Alle übrigen Spieler an den Starthütchen verteilen
- ▶ Die jeweils ersten Spieler an 2 Hütchen haben je 1 Ball

ABLAUF

- ▶ Die Ballbesitzer dribbeln kurz an und versuchen, durch ein Hütchentor zu einem gegenüberstehenden Spieler zu passen, ohne dass ein Störspieler das Zuspiel abfängt.
- ▶ Nach jedem Pass laufen die Passgeber zum gegenüberliegenden Hütchen.
- ▶ Gleichzeitig starten die jeweils nächsten Spieler ins Feld.
- ▶ Die Passempfänger nehmen kurz an und mit, passen erneut usw.
- ▶ Jeder angefangene Pass ergibt 1 Punkt für das Störspieler-Paar.
- ▶ Welches Spielerpaar gewinnt als Störspieler die meisten Punkte?

VARIATIONEN

- ▶ Nur mit 1 Störspieler spielen.
- ▶ Mit 3 Störspielern spielen.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Die Störspieler dürfen sich nur zwischen den Hütchentoren aufhalten.
- ▶ Abgefangene Pässe zu den Spielern zurückspielen und die Punkte zählen.
- ▶ Die Störspieler nach jeweils 1 Minute wechseln.
- ▶ Die Spieler ohne Ball sollen nicht am Hütchen stehen bleiben, sondern sich seitlich für Zuspiele anbieten.