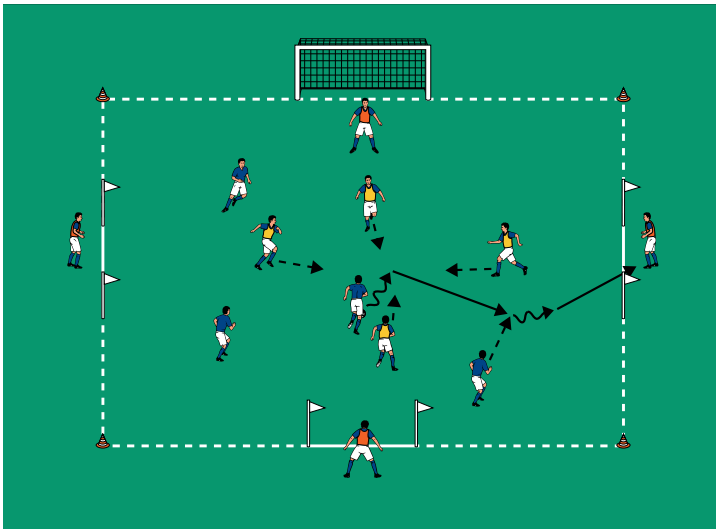


F-JUNIOREN



SCHLUSSTEIL:

4-TORE-SPIEL

von Klaus Pabst (21.03.2017)

ORGANISATION

- ▶ Ein 20 x 20 Meter großes Spielfeld markieren
- ▶ Auf einer Seitenlinie ein Tor und auf den anderen Seitenlinien jeweils ein 2 Meter breites Stangentor aufstellen
- ▶ 3 Teams einteilen
- ▶ 2 Teams im Feld postieren

ABLAUF

- ▶ 4 gegen 4 auf das Tor und die beiden Stangentore.
- ▶ Das dritte Team stellt einen Torhüter und postiert sich hinter den Stangentoren.
- ▶ Die Ballbesitzer können bei allen Toren Treffer erzielen.
- ▶ Ein Turnier nach dem Modus 'jeder gegen jeden' spielen.
- ▶ Welches Team erzielt mehr als 10 Treffer?
- ▶ Spielzeit pro Durchgang: 4 Minuten

VARIATIONEN

- ▶ Spieler müssen die Stangentore durchdribbeln, um gültige Treffer zu erzielen.
- ▶ Vor den Stangentoren je ein weiteres Hütchentor markieren, das die Spieler vor einem Torabschluss zunächst durchdribbeln müssen.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Der Torhüter und die Spieler hinter den Stangentoren spielen nach einem Treffer neutral wieder ins Feld ein.
- ▶ Im Feld zu allen Seiten orientieren und immer wieder die Dribbel- und Spielrichtung wechseln.
- ▶ Jedes Team bestimmt einen Kapitän, der die erzielten Treffer laut mitzählt.