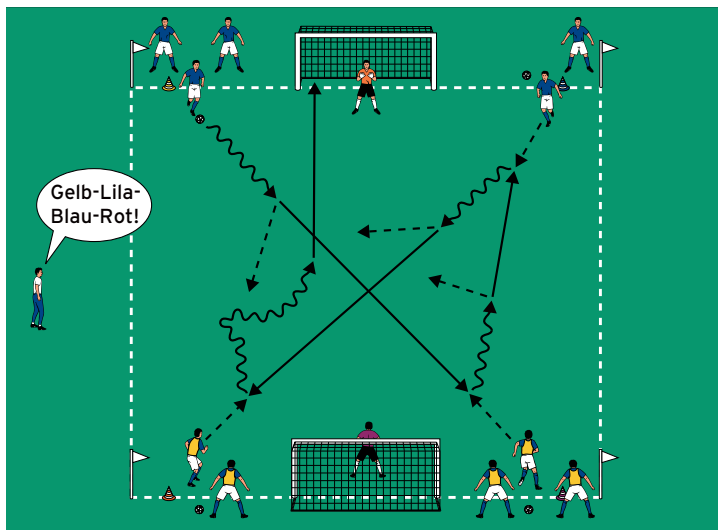


F-JUNIOREN



HAUPTTEIL 2:

FARBEN-PASSEN UND SPIEL

von Jörg Daniel (04.04.2017)

ORGANISATION

- ▶ Ein Spielfeld markieren
- ▶ Auf jeder Grundlinie 1 Tor mit Torhüter errichten
- ▶ Neben jedem Tor 2 verschiedenfarbige Starthütchen aufstellen
- ▶ 2 Teams einteilen und die Spieler jedes Teams mit Bällen an den Starthütchen neben einem Tor verteilen

ABLAUF

- ▶ Der ruft 4 Hütchenfarben auf und gibt so eine Passreihenfolge vor.
- ▶ Der zuerst aufgerufene Spieler dribbelt ins Feld und startet die Passkombination.
- ▶ Der letzte Passempfänger dribbelt zum 2 gegen 2 ins Feld und versucht, gemeinsam mit seinem Mitspieler auf das gegenüberliegende Tor mit Torhüter abzuschließen.
- ▶ Gelingt es den Verteidigern, den Ball zu erobern, so kontern sie auf das jeweils andere Tor.

VARIATIONEN

- ▶ Nur 3 Farben aufrufen und in Über-/Unterzahl spielen lassen.
- ▶ 5 Farben aufrufen und im 3 gegen 2 spielen lassen.
- ▶ Die Teams jeweils an gegenüberliegenden Starthütchen postieren.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Darauf achten, dass die Ballbesitzer stets in Bewegung bleiben.
- ▶ Nach dem Farbzuruf so schnell wie möglich zum aufgerufenen Hütchen zuspelen.
- ▶ Nach dem Zuruf der letzten Farbe das Kommando "Spiel!" rufen und so das 2 gegen 2 starten.