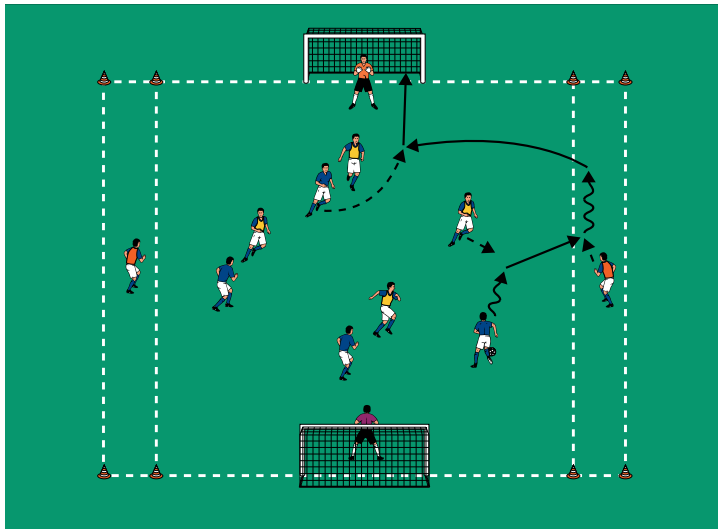


D-JUNIoren



SCHLUSSTEIL:

4 PLUS 2 GEGEN 4

von Marcus Sorg (04.04.2017)

ORGANISATION

- ▶ 1 Spielfeld mit 2 Toren errichten
- ▶ 2 Außenzonen markieren
- ▶ 2 neutrale Anspieler benennen
- ▶ 2 Mannschaften bilden

ABLAUF

- ▶ 4 gegen 4 auf die Tore mit Torhütern.
- ▶ Die Ballbesitzer dürfen die Außenspieler jederzeit einbeziehen.

VARIATIONEN

- ▶ Treffer nach einem Zuspiel eines Außenspielers zählen doppelt.
- ▶ Die Verteidiger dürfen in die Außenzonen laufen und die Außenspieler angreifen.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Die Zonen ermöglichen den Außenspielern, den Ball zunächst ohne Gegnerdruck zu kontrollieren und Tempo aufzunehmen.
- ▶ Die Außenspieler regelmäßig wechseln.