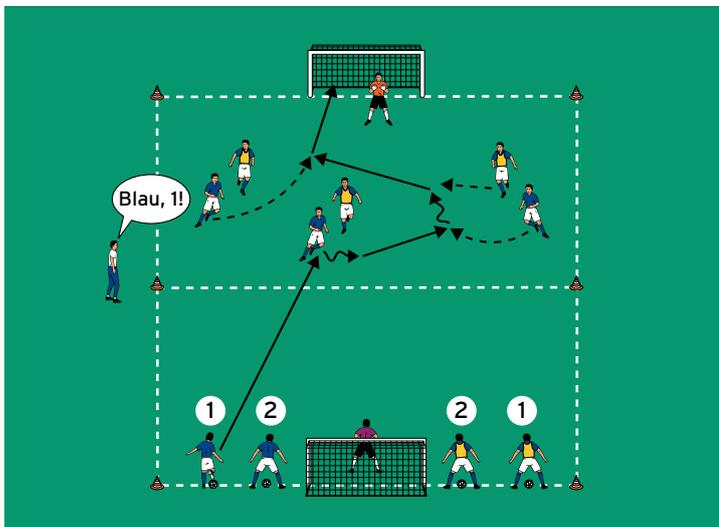


D-JUNIOREN



HAUPTTEIL 1:

4 GEGEN 3

von Michael Feichtenbeiner

ORGANISATION

- ▶ Ein Spielfeld mit 2 Toren errichten
- ▶ Die Mittellinie markieren
- ▶ 2 Mannschaften bilden
- ▶ Pro Mannschaft 2 Anspieler benennen

ABLAUF

- ▶ Die Spieler besetzen die vorgegebenen Positionen.
- ▶ Der Trainer ruft eine Farbe und eine Zahl auf und startet die Aktion.
- ▶ Der aufgerufene Spieler passt zu einem Mitspieler in der Angriffshälfte und rückt zum 4 gegen 3 ins Feld nach.
- ▶ Die Angreifer versuchen, in Überzahl zum Torabschluss zu kommen.
- ▶ Erobern die Verteidiger den Ball, so kontern sie auf das gegenüberliegende Tor.

VARIATIONEN

- ▶ Tore der Verteidiger zählen doppelt.
- ▶ Die Angreifer müssen innerhalb von 15 Sekunden auf das Tor mit Torhütern abschließen..

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Nach jeder Aktion tauscht der Auftaktspieler mit einem Mitspieler Position und Aufgabe.
- ▶ Zielstrebig abschließen.