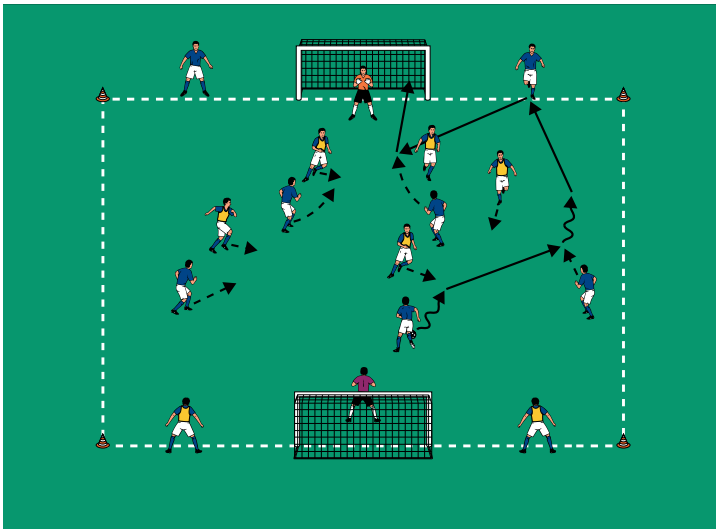


## C-JUNIoren



### SCHLUSSTEIL:

### ANSPIELER-SPIEL

von Klaus Pabst (21.03.2017)

#### ORGANISATION

- ▶ Ein 20 x 40 Meter großes Spielfeld markieren
- ▶ 2 Teams einteilen
- ▶ Auf den Grundlinien je 1 Tor mit Torhütern markieren
- ▶ Jedes Team stellt zudem zwei Anspieler
- ▶ Die Anspieler auf der Grundlinie neben dem gegnerischen Tor postieren

#### ABLAUF

- ▶ 5 gegen 5
- ▶ Treffer, nach einem Zuspiel durch einen der Anspieler, zählen doppelt.
- ▶ Welches Team erzielt die meisten Treffer?

#### VARIATIONEN

- ▶ Die Anspieler dürfen mit maximal 2 Kontakten spielen.
- ▶ Die Anspieler müssen im Direktspiel agieren.
- ▶ Die Ballbesitzer können die Anspieler jederzeit ins Spiel einbeziehen.
- ▶ Die Anspieler können das Spiel hinter das Tor verlagern.
- ▶ Die Spieler im Feld dürfen mit maximal drei Kontakten spielen.
- ▶ Nach jedem Zuspiel zu einem Anspieler tauschen die Passgeber mit den Passempfängern die Positionen und Aufgaben.

#### TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Die Anspieler beim Vertikalspiel sowie zum Spiel in den Rücken der Abwehr möglichst oft einbeziehen.
- ▶ Die Anspieler sollen sich auf der Grundlinie frei bewegen, um sich für Zuspiele anzubieten.
- ▶ Die Anspieler regelmäßig wechseln.