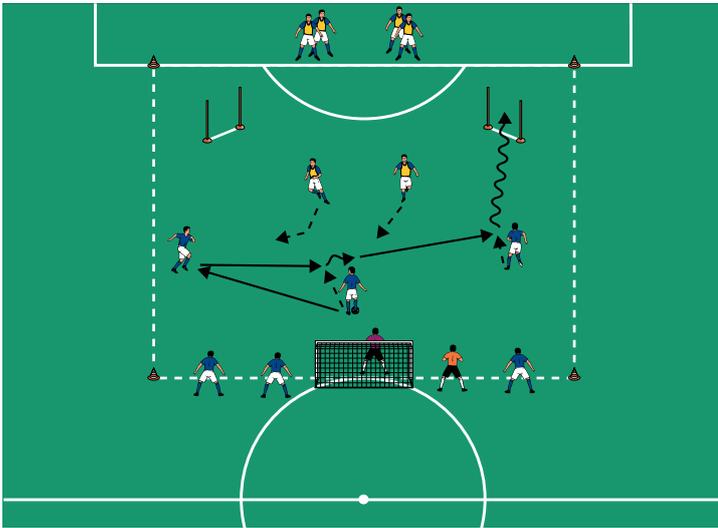


A-JUNIoren



HAUPTTEIL 1:

3 GEGEN 2 AUF 2 STANGENTORE SOWIE 1 GROSSTOR

von Armin Friedrich (07.03.2017)

ORGANISATION

- ▶ Den Grundaufbau beibehalten
- ▶ Auf einer Seite die Stangentore entfernen und auf der Grundlinie 1 Tor mit Torhüter aufstellen
- ▶ Angreifer und Verteidiger bestimmen
- ▶ 3 Angreifer und 2 Verteidiger im Feld postieren
- ▶ Alle übrigen Spieler pausieren außerhalb

ABLAUF

- ▶ 3 gegen 2 auf die beiden Stangentore, die durchdribbelt werden müssen.
- ▶ Gelingt es den Verteidigern, den Ball zu erobern, so kontern sie auf das Tor mit Torhüter.
- ▶ Die Angreifer und Verteidiger nach jedem Angriff wechseln.

VARIATIONEN

- ▶ Jeder Angriff muss nach 10 Sekunden abgeschlossen sein.
- ▶ Die Angreifer dürfen mit maximal 3 Kontakten agieren.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Die Angreifer müssen mit höchstem Tempo agieren.
- ▶ Bei Ballgewinn der Verteidiger sofort umschalten und schnell abschließen.