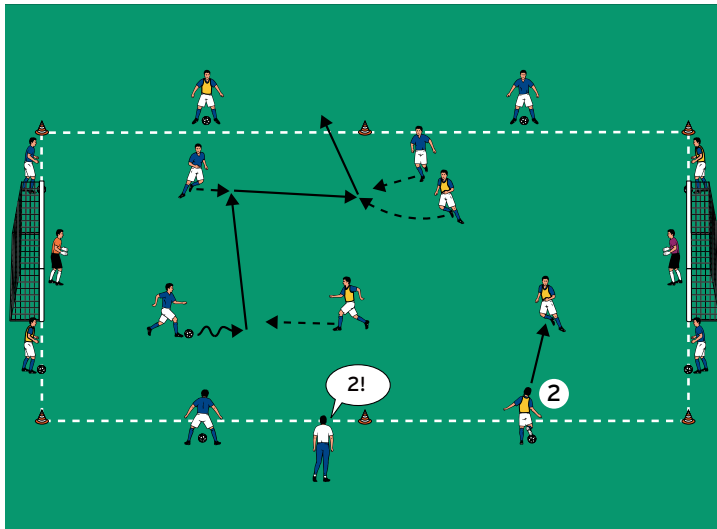


E-JUNIOREN



SCHLUSSTEIL:

SPIEL MIT ZUSPIELERN

von Jörg Daniel (07.03.2017)

ORGANISATION

- ▶ Ein 45 x 20 Meter großes Feld mit Toren mit Torhütern markieren
- ▶ 2 Mannschaften einteilen
- ▶ 4 Spieler jeder Mannschaft im Feld, die anderen mit Ball als Zuspieler auf den Grund- und Seitenlinien postieren
- ▶ Die Zuspieler von 1 bis 8 durchnummerieren

ABLAUF

- ▶ 4 gegen 4.
- ▶ Wird der Ball aus dem Feld gespielt oder ein Treffer erzielt, bestimmt der Trainer durch Zuruf einer Zahl von 1 bis 8 den Zuspieler, der sofort einen neuen Ball zu einem Mitspieler einpassen soll.
- ▶ Nachdem alle Bälle eingespielt wurden, die Positionen und Aufgaben wechseln.

VARIATIONEN

- ▶ Die Bälle aus der Hand hoch zuwerfen bzw. mit dem Fuß hoch zuspielen.
- ▶ 2 Zuspieler einer Mannschaft passen flach, die anderen beiden werfen hoch zu.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Durch die unterschiedlichen Zurufe des Trainers kann der Ball auch an ganz anderen Stellen wieder ins Spiel kommen, als er das Feld verlassen hat. Zudem ändern sich gegebenenfalls plötzlich sogar der Ballbesitz und die Spielrichtung, was ein möglichst schnelles Umschalten aller Spieler erfordert.
- ▶ Neben Ballan- und -mitnahmen fordert und fördert dieses Spiel auch die Handlungsschnelligkeit der Spieler.
- ▶ Bei zu kurzer Spielzeit die Spieler und Zuspieler erst nach 2 oder mehr Durchgängen wechseln.