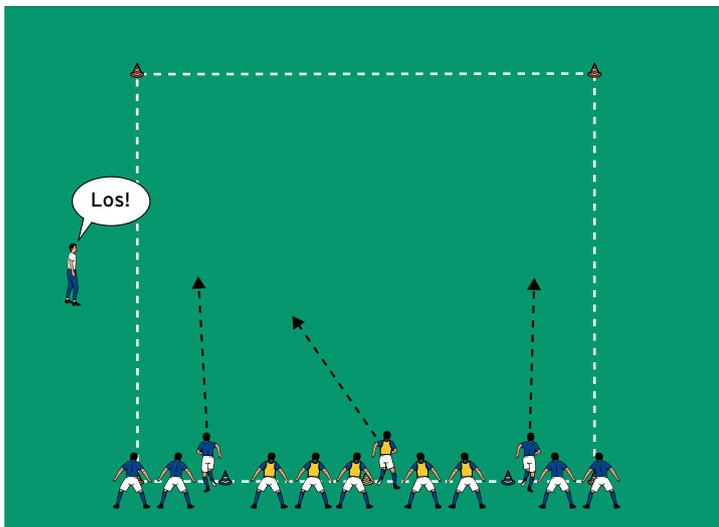


F-JUNIoren



AUFWÄRMEN 2:

PARTNER-SUCHE

von Jörg Daniel (07.03.2017)

ORGANISATION

- ▶ Das Feld weiter nutzen
- ▶ Auf einer Seitenlinie 3 Starthütchen markieren
- ▶ 2 Teams einteilen
- ▶ Die Spieler eines Teams an den äußeren Starthütchen und die Spieler des anderen Teams als Fänger am mittleren Starthütchen postieren

ABLAUF

- ▶ Auf ein Trainerkommando starten die ersten Spieler von jedem Starthütchen ins Feld.
- ▶ Die Spieler des Teams von den äußeren Starthütchen versuchen sich an den Händen zu fassen, bevor ein Spieler vom Fänger abgeschlagen wurde.
- ▶ Jedes Abschlagen sowie jede erfolgreiche Partnersuche ergibt 1 Punkt.
- ▶ Welches Team gewinnt zuerst 10 Punkte?

VARIATIONEN

- ▶ Der Fänger dribbelt einen Ball.
- ▶ Die Spieler dribbeln einen Ball.
- ▶ Fänger und Spieler dribbeln Bälle.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Nach einigen Durchgängen wechseln die Teams Position und Aufgabe.
- ▶ Später die Spieler ohne Trainerkommando starten lassen, wobei sich die beiden Spieler an den äußeren Starthütchen abstimmen müssen, um möglichst gleichzeitig zu starten.
- ▶ Das Spielfeld bei Bedarf verkleinern und so die Aufgabe für die Fänger erleichtern.
- ▶ Als Trainer die gewonnenen Punkte für beide Teams laut mitzählen.