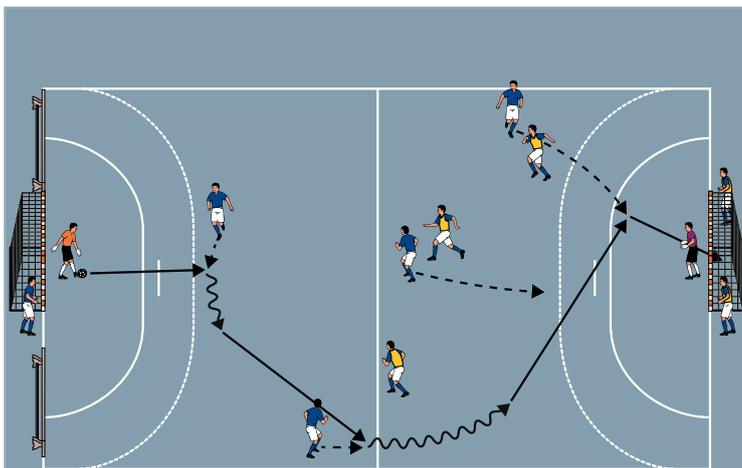


SCHLUSSTEIL: Kontererleichterung

von Michael Prus (07.02.2017)



Organisation

- Die gesamte Halle als Spielfeld nutzen
- Auf den Grundlinien je 1 Tor aufstellen.
- Links und rechts neben einem Tor je 1 Bank aufstellen
- 2 Mannschaften bilden und Angreifer und Verteidiger bestimmen

Ablauf

- Die Angreifer spielen im 4 gegen 3 auf das Tor ohne Bänke.
- Jede Aktion wird vom Torhüter der Angreifer eröffnet.
- Erobern die Verteidiger den Ball, kontern sie auf das gegenüberliegende Tor und die Bänke.
- Die Spielzeit pro Durchgang beträgt 4 Minuten. Danach tauschen die Teams die Aufgabe.

Variationen

- Erzielte Treffer im Tor zählen doppelt, Banktreffer einfach.
- 4 gegen 4 spielen.
- Überzahl spielt mit maximal 3 Kontakten.

Tipps und Korrekturen

- Die Spieler wechseln selbständig.
- Da die Verteidiger auf 3 Ziele angreifen, müssen die Angreifer nach Ballverlust blitzschnell umschalten und versuchen, den Ball zurückzuerobern.