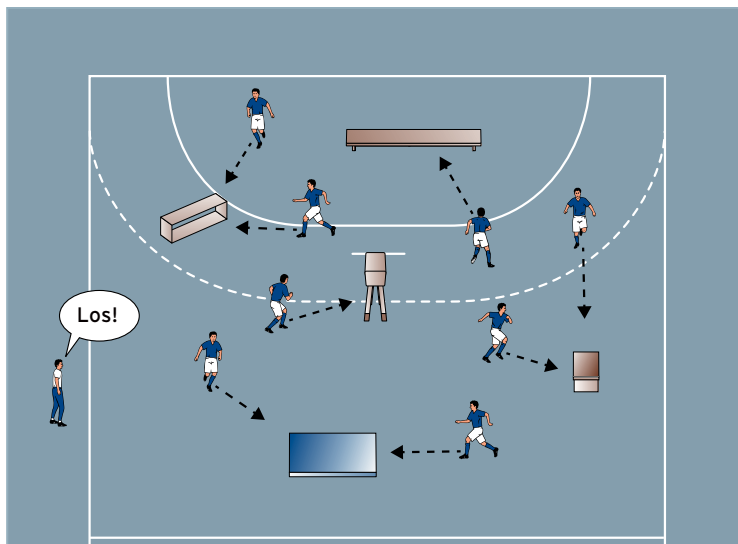


SPIEL 1: Müllabfuhr

von Thomas Staack (07.02.2017)



Organisation

- Ein 20 x 15 Meter großes Feld markieren
- Im Feld fünf verschiedene Turngeräte verteilen (z. B. Weichbodenmatte, kleiner Kasten, Bank, Pferd, Kasteneinsatz)

Ablauf

- Die Bambini arbeiten bei der Müllabfuhr. Zu Beginn ihrer Schicht laufen sie zu den Müllfahrzeugen.
- Die Kinder bewegen sich frei im Feld. Auf ein Trainerkommando laufen sie schnell zu einem Gerät. Dort setzen sie sich auf Matte, Kasten oder Bank, unter das Pferd oder in den Kasteneinsatz.

Variationen

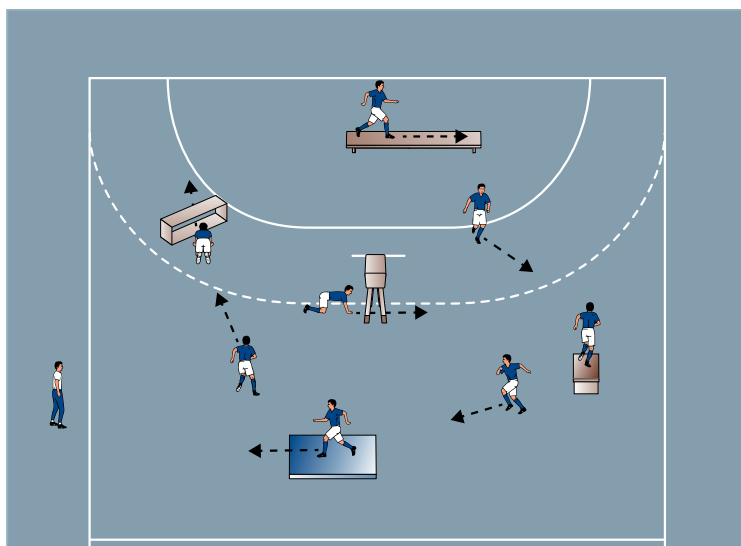
- Auf ein Trainerkommando ein Gerät berühren.
- Die Geräte überwinden (z. B. überlaufen oder durchkrabbeln).
- Auf ein Trainerkommando einmal um ein Gerät laufen.

Tipps und Korrekturen

- Kommandospiele sind ein guter Einstieg in die Spielstunde.
- Vielseitige Bewegungsaufgaben verbessern die Geschicklichkeit.
- Zusatzaufgaben auf Kommando erhöhen die Konzentration und Aufmerksamkeit der Kinder.

SPIEL 2: Müllfahrzeuge

von Thomas Staack (07.02.2017)



Organisation

- Den Aufbau nicht verändern

Ablauf

- Die Müllarbeiter starten mit den Fahrzeugen auf die Straßen zu den Mülltonnen.
- Die Kinder bewegen sich frei durch das Feld. Sie krabbeln durch Pferd und Kasteneinsatz, klettern über Kasten und Bank und laufen über die Matte.

Variationen

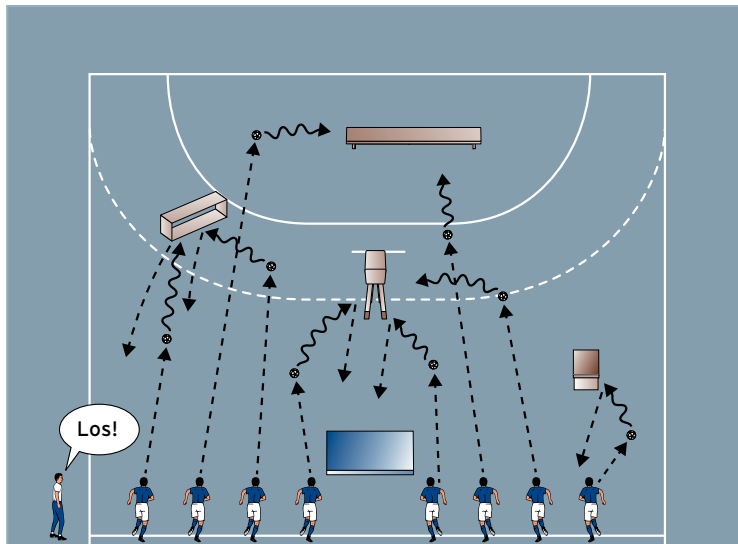
- Über die Matte rollen oder hüpfen.
- Auf dem Bauch über die Bank ziehen.
- Durch das Feld hüpfen oder auf dem Weg zu den Geräten eine volle Drehung ausführen.

Tipps und Korrekturen

- Mit den Geräten der Halle interessante Bewegungsparcours aufbauen.
- Verschiedene Geräte ermöglichen vielseitige Aufgaben.
- Die Geräte so aufstellen, dass zwischen den Spielen nur wenige Umbauten nötig sind.

SPIEL 3: Müllsammeln

von Thomas Staack (07.02.2017)



Organisation

- Jedes Kind hat 1 Ball
- Alle Bälle frei im Feld verteilen
- Die Kinder stehen außerhalb des Felds nebeneinander

Ablauf

- Die Müllarbeiter sammeln den Müll ein.
- Auf ein Trainerkommando laufen die Kinder in das Feld, schnappen sich je einen Ball und dribbeln zu einem Gerät. Dort lassen sie ihn liegen und laufen zurück zum Trainer.
- Beim nächsten Kommando dribbeln sie einen anderen Ball zu einem anderen Gerät usw.

Variationen

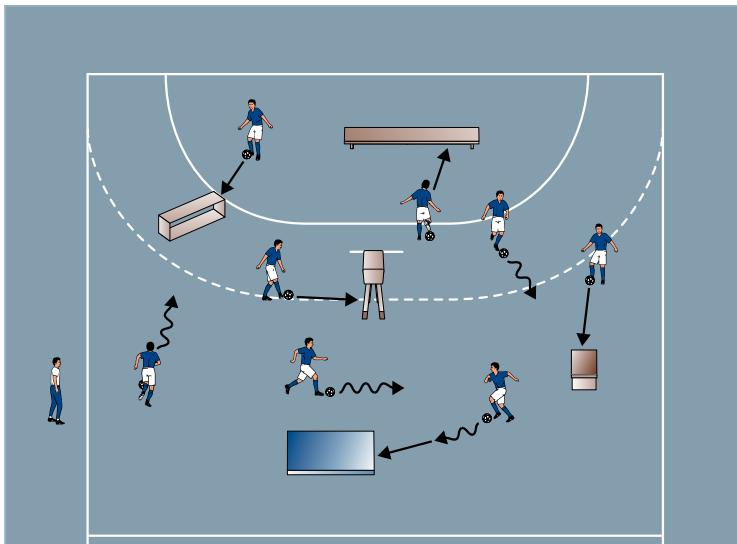
- Wettbewerb: Wer ist zuerst wieder beim Trainer?
- Die Kinder starten mit Ball am Fuß.
- Durch das Feld dribbeln und die Geräte mit der Hand berühren.

Tipps und Korrekturen

- Eine enge Ballführung wird geschult.
- Dribbelaufgaben möglichst interessant und abwechslungsreich gestalten.
- Das Spiel fordert ein zielorientiertes Dribbeln zu einem Gerät. Für die Bambini ist bereits das Stoppen des Balls eine anspruchsvolle Aufgabe.

SPIEL 4: Mülltransport

von Thomas Staack (07.02.2017)



Organisation

- Den Aufbau nicht verändern
- Jedes Kind hat 1 Ball am Fuß
- Die Bambini stellen sich im Feld auf

Ablauf

- Die Müllarbeiter fahren den Müll zur Mülldeponie.
- Die Kinder dribbeln frei durch das Feld und schießen auf die Geräte.

Variationen

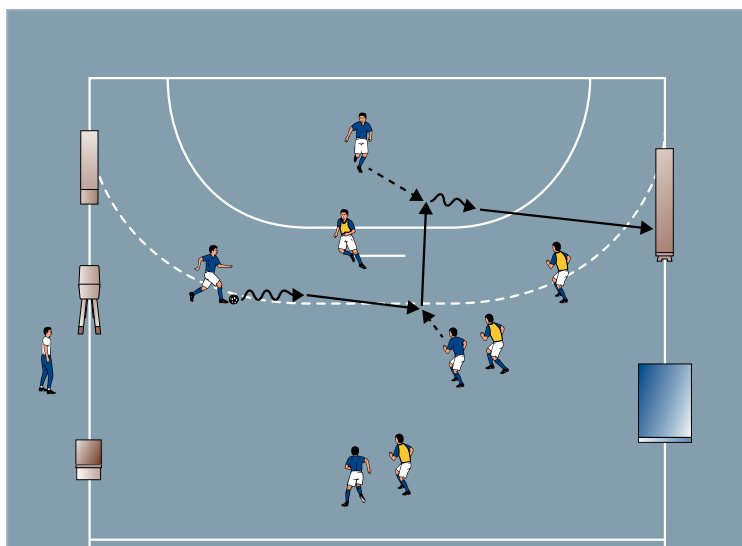
- Wettbewerb: Wer erzielt die meisten Treffer?
- Ein Treffer ist erzielt, wenn der Ball die Bank berührt, in den Kasten oder durch das Pferd geschossen wird oder auf der Matte liegen bleibt.
- Nach jedem Torschuss den Schussfuß wechseln.

Tipps und Korrekturen

- Die Bambini schulen den Torschuss.
- Alle Kinder üben gleichzeitig. So sammeln sie viele Ballkontakte.
- Die Geräte sind spannende Tore.

SPIEL 5: Mülldeponie

von Thomas Staack (07.02.2017)



Organisation

- Die Geräte an Seitenlinien gegenüber verteilen
- Zwei Teams zu je 4 Spielern einteilen

Ablauf

- Der Müll wird auf der Mülldeponie gesammelt. Welches Team beseitigt den meisten Müll?
- Spiel 4 gegen 4 auf die Geräte.

Variationen

- Nach der Hälfte der Spielzeit die Seiten wechseln. So greifen die Teams auf unterschiedliche Tore an.
- Die Geräte als Torpfosten nutzen.
- Mit festen Torhütern vor den Geräten spielen.

Tipps und Korrekturen

- Hallengeräte können als Tore verwendet werden. Sie sorgen für Abwechslung und motivieren die Bambini.
- In möglichst kleinen Teams spielen.
- Kleine Spielfelder fördern Zweikämpfe, sorgen für viele Ballkontakte und Treffer.