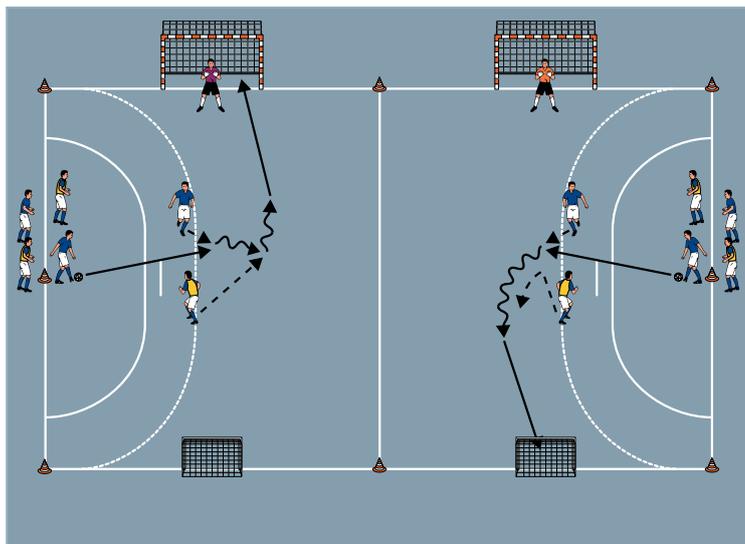


HAUPTTEIL 1: Schneller Ballgewinn I

von Mario Vossen (24.01.2017)



Organisation

- Jeweils eine Hallenhälfte als Spielfeld nutzen
- Auf einer Grundlinie je 1 Tor mit Torhüter und gegenüber je 1 Minitor aufstellen
- Angreifer und Verteidiger bestimmen
- Je 2 Spieler im Feld und die restlichen außerhalb aufstellen
- Je 1 Angreifer außerhalb hat 1 Ball

Ablauf

- Der Angreifer im Feld erhält von seinem Mitspieler ein Zuspield, versucht, sich im 1 gegen 1 zu behaupten und auf das kleine Tor abzuschließen.
- Erobert der Verteidiger den Ball, kontert er auf das Tor mit Torhüter.

Variationen

- Konterttore zählen doppelt.
- Der Angreifer spielt auf das Tor mit Torhüter.
- Das Zuspield erfolgt als Wurf aus der Hand.

Tipps und Korrekturen

- Durch die Kontermöglichkeit auf das große Tor wird ein noch größerer Reiz geschaffen, den Ball zu erobern.
- Der Weg zum Abschluss ist nach der Balleroberung sehr kurz.
- Jede Aktion dauert maximal 10 Sekunden.
- Die Spieler tauschen nach 4 bis 5 Minuten die Aufgaben.