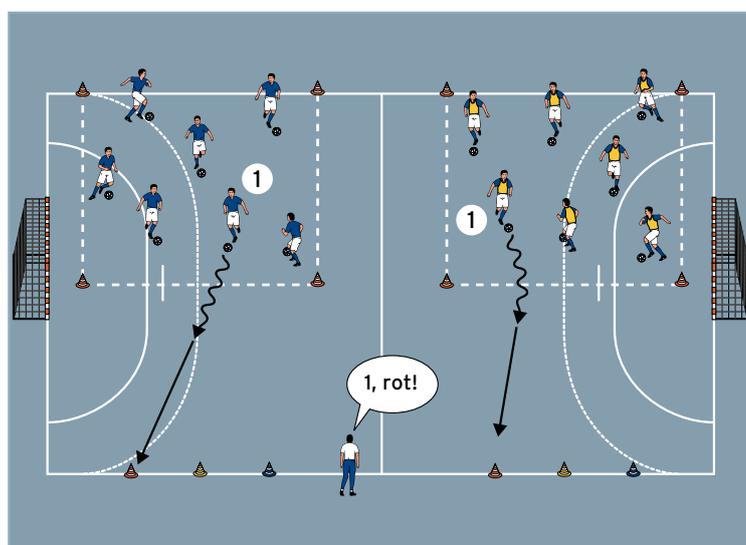


# AUFWÄRMEN 2: Farbengolf

von Mario Vossen (24.01.2017)



## Organisation

- Den Aufbau und die Organisation beibehalten

## Ablauf

- Die Spieler dribbeln zunächst frei im Feld.
- Der Trainer startet durch Zuruf von 1 Nummer und 1 Farbe die Aktion.
- Der aufgerufene Spieler dribbelt aus dem Feld und versucht, das vorgegebene Hütchen zu treffen.
- Der Spieler, der zuerst das Hütchen trifft, erhält 1 Punkt für seine Mannschaft.
- Welches Team erzielt zuerst 10 Punkte?

## Variationen

- Die Spieler haben außerhalb des Feldes nur 3 Ballkontakte.
- Nur mit rechts/links schießen.
- Aus dem Feld dribbeln und mit dem ersten Kontakt außerhalb des Feldes abschließen.

## Tipps und Korrekturen

- Das gesamte Feld nutzen.
- Jeder Spieler hat nur 1 Passversuch, um das Hütchen zu treffen.
- Auf ein druckvolles Flachpassspiel achten.
- Die erzielten Punkte jeweils laut mitzählen.