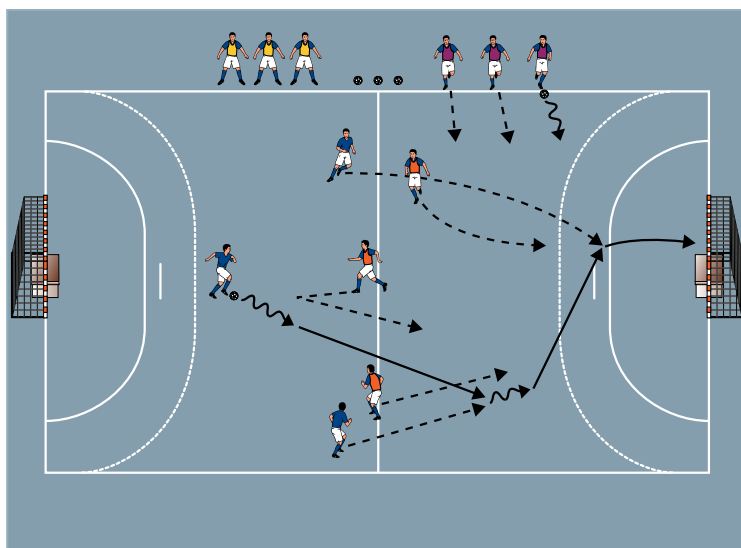


SCHLUSSTEIL: Brasilianisches Pokal-Finale

von Klaus Pabst (24.01.2017)



Organisation

- Die gesamte Halle als Spielfeld nutzen
- Auf jeder Grundlinie ein Tor aufstellen und in jedes Tor einen Kleinkasten stellen
- 4 Teams einteilen

Ablauf

- 2 Teams spielen 3 gegen 3, während die anderen beiden Teams außerhalb des Spielfeldes warten.
- Erzielt ein Team einen Treffer, bleibt das erfolgreiche Team im Feld und das nächste rückt mit Ball von außen für das unterlegene Team ins Feld.
- Erzielt innerhalb von 2 Minuten niemand einen Treffer, wechseln beide Teams mit den wartenden und der Trainer spielt einen Ball neutral ein.
- Welches Team erzielt insgesamt die meisten Treffer?

Variationen

- Das Team, das einen Treffer erzielt hat, bleibt in Ballbesitz.
- Das Team, das einen Treffer erzielt hat, bleibt in Ballbesitz und spielt in die Gegenrichtung weiter.
- Eine Hallenlinie als Mittellinie nutzen und gültige Treffer nur aus der gegnerischen Hälfte zulassen.

Tipps und Korrekturen

- Ohne Torhüter spielen. Der Kleinkasten im Tor gilt als 'Torhüter', so dass Treffer am Kleinkasten ungültig sind.
- Einige Ersatzbälle außerhalb des Feldes bereit halten, um das Spiel nach jedem Treffer direkt fortsetzen zu können.
- Die Wechselreihenfolge der Teams verändern, so dass stets wieder verschiedene Teams gegeneinander spielen.
- Jedes Team bestimmt einen Kapitän, der die erzielten Treffer laut mitzählt. Am Ende einen Pokalsieger küren.