



Anlage – Lizenzkennzeichen

Modul	Markenwelt	Beschreibung	Beispiel Wort-/Bildmarke ¹
Offizielle Logo Linie			
1.	DIE NATIONALMANNSCHAFT	DFB-Adlerlogo	
2.	RETRO	DFB-Adlerlogo Retro	
3.	DFB-POKAL	<ul style="list-style-type: none">DFB-Pokal-LogoDFB-Pokal-Trophäe	
Offizielle Team Linie			
1.	DIE NATIONALMANNSCHAFT	<ul style="list-style-type: none">DFB-AdlerlogoMannschaftsfoto der A-Nationalmannschaft der HerrenAbbildungen, Namen, Unterschriften von Nationalspielern, -trainern und -manager	
2.	FRAUEN-NATIONALMANNSCHAFT	<ul style="list-style-type: none">DFB-AdlerlogoMannschaftsfoto der A-Nationalmannschaft der FrauenAbbildungen, Namen und Unterschriften von Nationalspielerinnen, -trainer(inne)n und -manager(in)	
Offizielle Maskottchen Linie			
	PAULE	<ul style="list-style-type: none">DFB-Maskottchen PaulePaule als Comicfigur in Posen (11 Stück) Comicfigur (Verwendung gemäß dem Story- und Lizenz-Styleguide)	

¹ Erläuterung: Neben der jeweils dargestellten (Wort/Bild-)Marke werden dem Lizenznehmer auch weitere Marken und Möglichkeiten zur (Marken-)Ausgestaltung, Designs, Farbschemata etc. eingeräumt. Der exakte Umfang der eingeräumten Lizenzkennzeichen und -rechte hinsichtlich der einzelnen Module ist dem „DFB-Brand- & Styleguide Merchandising & Lizenzen“ sowie dem „Story- und Lizenz-Styleguide“ des DFB-Maskottchens Paule zu entnehmen.