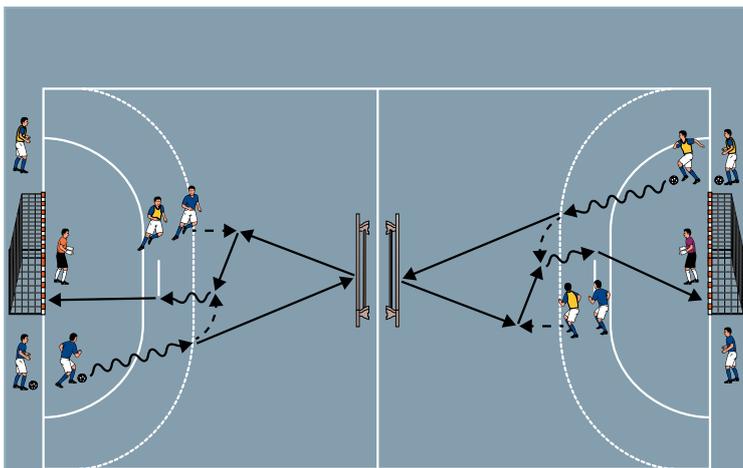


HAUPTTEIL 1: 2-gegen-1-Wettlauf

von Michael Feichtenbeiner (10.01.2017)



Organisation

- 2 Felder mit jeweils 1 Tor mit Torhüter und 1 Langbank errichten
- 2 Mannschaften bilden
- Jede Mannschaft benennt 3 Angreifer und 2 Verteidiger

Ablauf

- Vor beiden Toren postieren sich je 1 Angreifer und 1 Verteidiger.
- Auf ein Trainerkommando dribbelt jeweils 1 weiterer Angreifer ins Feld und passt gegen die Langbank.
- Anschließend kontrolliert er den zurückprallenden Ball und versucht, im Zusammenspiel mit dem anderen Angreifer gegen den Verteidiger zum Torabschluss zu kommen (2 gegen 1).
- Die Mannschaft, die zuerst einen Treffer erzielt, erhält 1 Punkt.

Variationen

- Die Mannschaften haben 2 Minuten Zeit, möglichst viele Treffer zu erzielen.
- Der Startspieler, der ins Feld dribbelt, soll so gegen die Bank passen, dass er zu seinem Mitspieler abprallt.

Tipps und Korrekturen

- Die Verteidiger tauschen alle 2 bis 3 Aktionen die Position.
- Um einen möglichst spielnahen Ablauf sicherzustellen, muss sich der Verteidiger jeweils hinter dem Angreifer postieren.
- Nach höchstens 25 Sekunden muss der Angriff abgeschlossen sein.