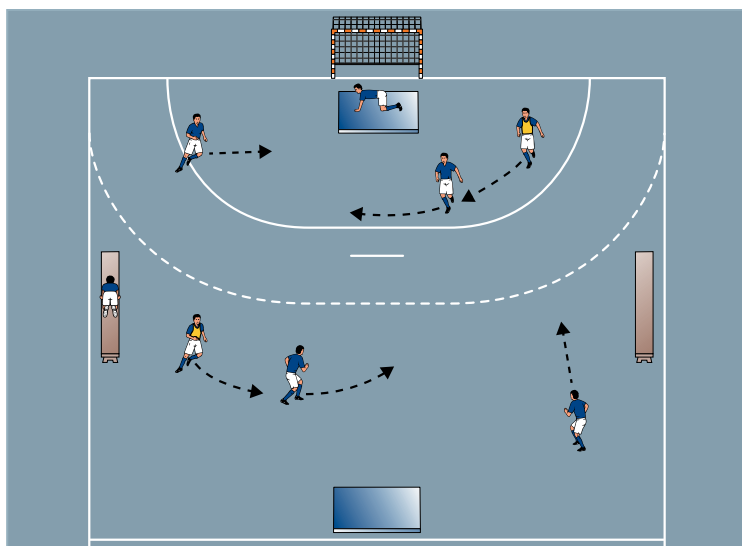


SPIEL 2: Grenzkontrolle

von Jörg Daniel (29.11.2016)



Organisation

- Den Aufbau nicht verändern
- Zwei Kinder mit Leibchen markieren

Ablauf

- Die Kinder wollen nach Österreich einreisen, aber ein paar Zollbeamte wollen sie nicht ins Land lassen.
- Die Fänger fangen die Läufer. Gefangene setzen sich auf eine Bank oder eine Matte und zählen laut bis fünf, dann dürfen sie wieder mitspielen.

Variationen

- Gefangene klettern einmal über eine Bank oder krabbeln über eine Matte.
- Die Anzahl der Fänger erhöhen oder verringern.
- Wettbewerb: Gefangene bleiben sitzen. Schaffen es die Fänger, in zwei Minuten alle Läufer zu fangen?

Tipps und Korrekturen

- Fangspiele verbessern spielerisch die Schnelligkeit.
- Einfache Zusatzaufgaben für die Gefangenen machen das Spiel interessant.
- Gefangene sollten nur kurz aussetzen müssen, sonst könnten sie demotiviert werden.