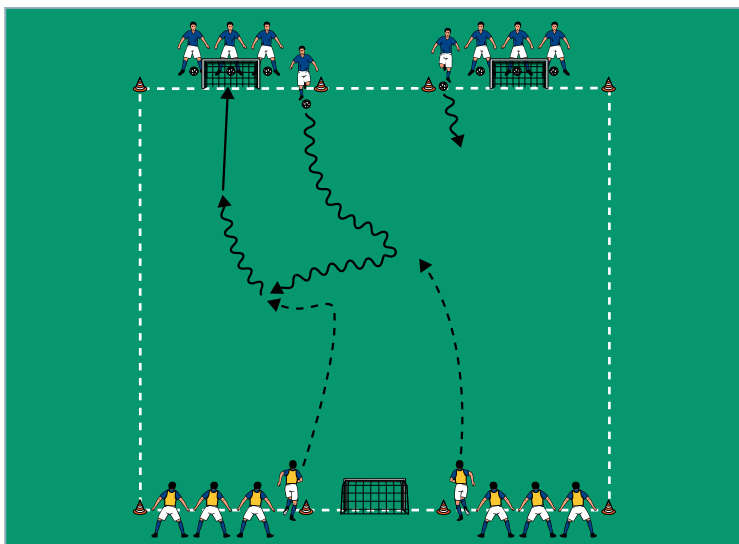


## HAUPTTEIL 2: Minitor-Dreieck

von Christian Wück (18.10.2016)



### Organisation

- Das Feld weiter nutzen
- Auf einer Grundlinie 2 Minitore und auf der anderen 1 Minitor aufstellen
- Auf beiden Grundlinien jeweils 2 Starthütchen markieren
- 2 Teams einteilen und die Spieler jedes Teams an zwei Starthütchen nebeneinander postieren, wobei die Spieler zwischen den Minitoren Bälle haben

### Ablauf

- Der Ballbesitzer von einem Hütchen dribbelt ins Feld und versucht beim Minitor gegenüber einen Treffer zu erzielen.
- Gleichzeitig laufen die jeweils ersten Spieler ohne Ball von den Starthütchen ins Feld, versuchen zu erobern und bei Ballgewinn auf die beiden Minitore zu kontern.
- Sobald ein Treffer erzielt oder der Ball ausgespielt wurde, dribbelt der erste Spieler vom anderen Starthütchen zum 2 gegen 2 ins Feld.
- Positions- und Aufgabenwechsel der Teams nach mehreren Durchgängen.

### Variationen

- Der Trainer spielt die Bälle zu den Angreifern ein.
- Der Trainer wirft die Bälle hoch zu den Angreifern ein.

### Tipps und Korrekturen

- Jedes 1 gegen 2 und 2 gegen 2 so lange laufen lassen, bis ein Treffer erzielt oder der Ball ausgespielt wurde.
- Ein Verteidiger macht Druck auf den Ball. Der andere sichert versetzt dahinter ab und schließt das Zentrum vor dem eigenen Minitor.
- Ein schneller Abschluss auf die beiden Minitore nach Ballgewinn simuliert das schnelle Herausspielen aus der Drucksituation.
- Bei einem schnellen Torerfolg im 2 gegen 2 das Spiel weiterlaufen lassen.