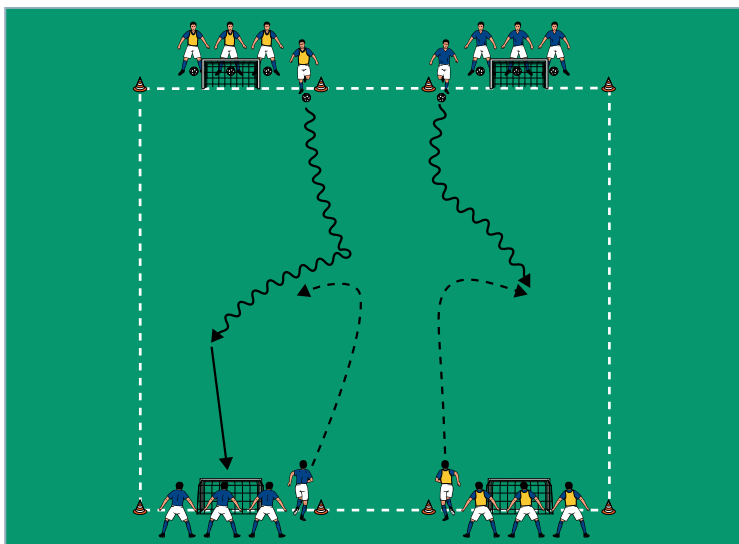


HAUPTTEIL 1: Minitor-Viereck

von Christian Wück (18.10.2016)



Organisation

- Ein 25 x 25 Meter großes Spielfeld markieren
- Auf jeder Grundlinie 2 Minitore aufstellen und zwischen den Minitoren 2 Starthütchen markieren
- 2 Teams einteilen und die Spieler jedes Teams an zwei Starthütchen diagonal gegenüber postieren
- Die Spieler an 2 Starthütchen nebeneinander haben Bälle

Ablauf

- Die Ballbesitzer dribbeln ins Feld und versuchen beim Minitor gegenüber einen Treffer zu erzielen.
- Die ersten Spieler ohne Ball laufen gleichzeitig ins Feld, versuchen den Ball zu erobern und bei Ballgewinn auf die anderen beiden Minitore zu kontern.
- Positions- und Aufgabenwechsel innerhalb der Teams nach jedem Durchgang.

Variationen

- Die Ballbesitzer dribbeln ins Feld und passen zum Mitspieler gegenüber.
- Die Spieler tragen den Ball in der Hand ins Feld und werfen zum Mitspieler gegenüber.

Tipps und Korrekturen

- Ein schneller Abschluss auf die beiden Minitore gegenüber nach Ballgewinn simuliert das schnelle Herausspielen aus der Drucksituation.
- Zur besseren Orientierung gegebenenfalls mittig im Feld mit kleinen Kappen eine Längslinie markieren.
- Jeder Spieler agiert im 1 gegen 1 nur gegen seinen Gegner und darf nicht in den anderen Zweikampf eingreifen. Im Feld stets orientieren und den anderen Spielern ausweichen.
- Jedes 1 gegen 1 läuft so lange, bis ein Treffer erzielt oder der Ball ausgespielt wurde.
- Nach jedem Durchgang das Spielfeld schnell verlassen, so dass die nächsten Spieler starten können.