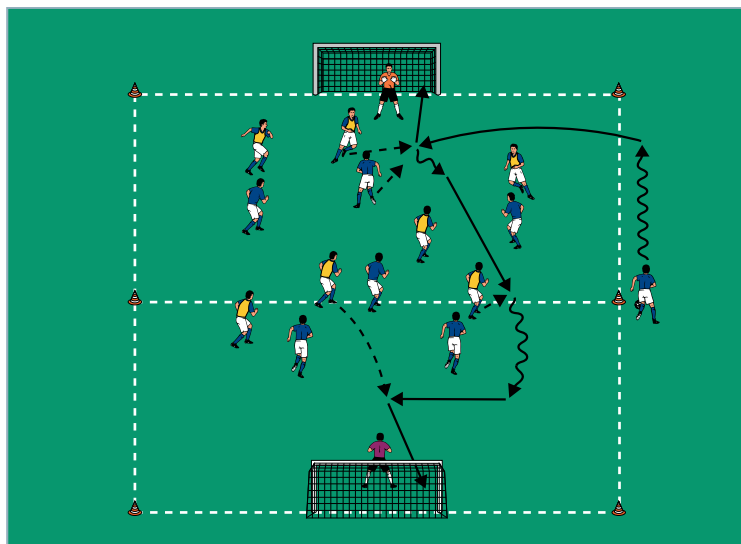


SCHLUSSTEIL: Auftakt-Flanke

von Guido Streichsbier (18.10.2016)



Organisation

- Den Aufbau weiter verwenden
- 2 Mannschaften bilden
- Jedes Team stellt 1 Torhüter
- Blau agiert zunächst als Angreifer und stellt 1 Flankenspieler, der sich mit Bällen außerhalb des Feldes postiert

Ablauf

- Der Flankenspieler startet jede Aktion, indem er in Richtung Grundlinie dribbelt und vor das Tor flankt.
- Gelingt es Gelb, den Ball zu erobern, so kontern sie in Überzahl auf das gegenüberliegende Tor.
- Spielzeit pro Durchgang: 5 Minuten.
- Anschließend die Aufgaben wechseln.

Variationen

- Von der jeweils anderen Seite vor die Tore flanken.
- Kopfballtore zählen doppelt.
- Zum Schluss frei spielen lassen.

Tipps und Korrekturen

- Die Verteidiger agieren bewusst in Überzahl, da dies eine sehr spielnahe Situation vor dem eigenen Tor ist.
- In dieser Spielform sollen die Spieler verinnerlichen, dass mit einer gezielten Klärung eines Angriffsversuch auch ein schneller Konter eingeleitet werden kann.