

SCHLUSSTEIL: Einwurf-Eröffnung

von Michael Prus (04.10.2016)



Organisation

- Ein 30 x 20 Meter großes Feld mit Mittellinie markieren
- Auf den Grundlinien je 1 Tor mit Torhüter aufstellen
- 2 Mannschaften zu je 4 Spielern bilden
- 2 Anspieler benennen und auf den Seitenlinien einer Spielhälfte postieren

Ablauf

- Ein Team erhält zunächst das Angriffsrecht.
- Jede Aktion wird durch einen der beiden Anspieler per Einwurf eröffnet.
- Ist der Ball im Spiel, können die Anspieler von beiden Mannschaften ins Spiel einbezogen werden.
- Sie dürfen sich jedoch nur in der Angriffshälfte des Teams bewegen, das die Aktion gestartet hat.
- Die Spielzeit pro Durchgang beträgt 3 Minuten.

Variationen

- Kopfballtore zählen doppelt.
- Die Anspieler können nur vom Angriffsteam angespielt werden.
- Im Feld mit maximal 3 Kontakten spielen. Wer zum Dribbling mit anschließendem Abschluss ansetzt, hat freie Kontakte.
- Die Anspieler dürfen nur direkt spielen.

Tipps und Korrekturen

- Nach jedem Durchgang das Angriffsrecht tauschen.
- Die Anspieler wechseln entsprechend in die andere Hälfte.
- Nach 2 Durchgängen neue Anspieler bestimmen.
- Die geringe Breite des Feldes ermöglicht Einwürfe vor das Tor, die möglichst mit dem Kopf fortgesetzt werden sollen.