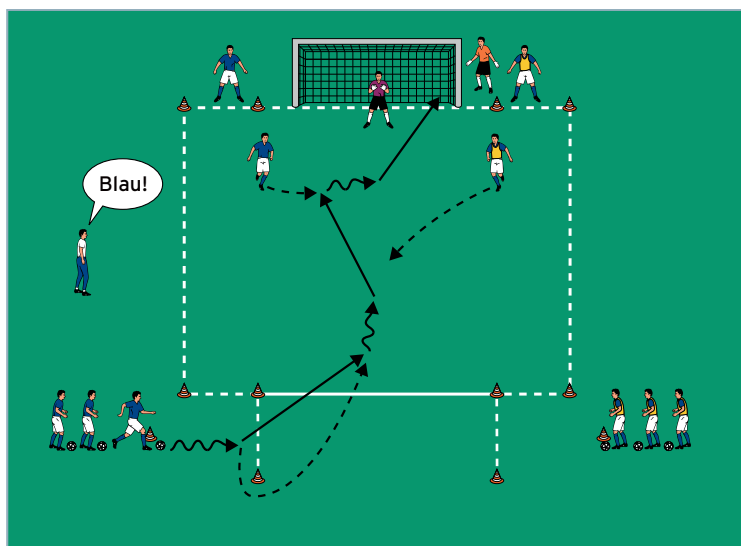


## HAUPTTEIL 2: Pass-Tor und Spiel

von Klaus Pabst (04.10.2016)



### Organisation

- Ein 15 x 20 Meter großes Spielfeld markieren
- Auf einer Grundlinie ein Tor und 2 Starthütchen aufstellen
- Auf der anderen Grundlinie zwei 2 Meter breite Hütchentore quer 10 Meter gegenüber aufstellen und 5 Meter hinter jedem Hütchentor ein Starthütchen markieren
- 2 Teams mit Torhütern einteilen und jedes Team an 2 Starthütchen gegenüber postieren, wobei die Spieler an den Hütchentoren Bälle haben

### Ablauf

- Der Trainer startet jeden Durchgang, indem er ein Team aufruft.
- Der erste Spieler des aufgerufenen Teams durchspielt das Hütchentor, dribbelt ins Feld und spielt mit dem Mitspieler vom anderen Starthütchen gegen den ersten Spieler des anderen Teams vom Starthütchen neben dem Tor im 2 gegen 1.
- Der Verteidiger kontert bei Ballgewinn über die Linie zwischen den Hütchentoren.

### Variationen

- Wird ein Treffer erzielt oder der Ball ausgespielt, durchspielt der erste Spieler des anderen Teams das Hütchentor und greift mit seinem Mitspieler im 2 gegen 2 an.
- Wird der Ball zu schnell verspielt, als Trainer einen weiteren einspielen.

### Tipps und Korrekturen

- Als Trainer jedes Team ungefähr gleich oft aufrufen und angreifen lassen.
- Beim 2-gegen-1-Überzahlspiel auf den Verteidiger zudribbeln, diesen dadurch binden und dann zwischen Alleingang oder Abspiel entscheiden.
- Gehaltene Bälle spielt der Torhüter zum Verteidiger wieder ein.