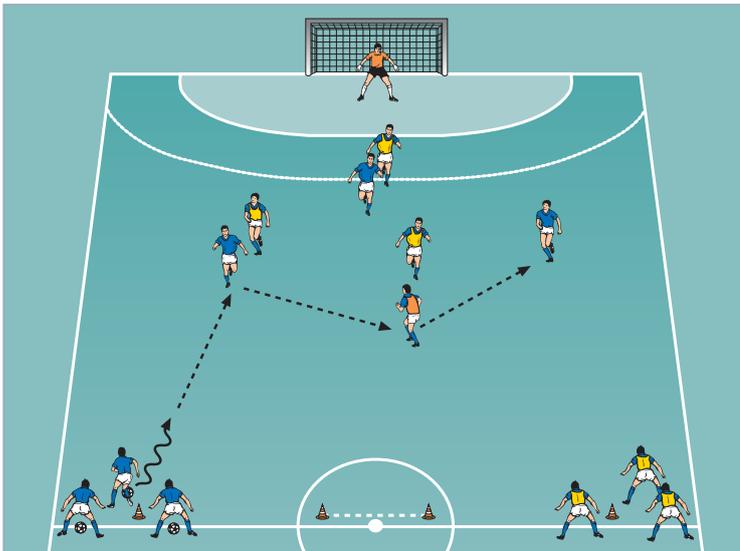




## D- UND C-JUNIOREN

# SCHLUSSTEIL: Power-Play

von Ralf Peter (03.02.2009)



### Organisation

- Ein Spielfeld mit einem Tor mit Torhüter und einer Hütchenlinie errichten
- 2 Mannschaften bilden
- 1 neutralen Spieler benennen

### Ablauf

- Mannschaft Blau erhält zunächst für 2 Minuten das Angriffsrecht.
- Der Startspieler von Blau rückt ins Feld und versucht, im Zusammenspiel mit seinen Mitspielern und dem Neutralen zum Torabschluss zu kommen.
- Erobert Gelb den Ball, so versuchen sie, über die Hütchenlinie zu kontern.
- Gelingt dies, wechselt das Angriffsrecht sofort.

### Variationen

- Die Angreifer dürfen mit höchstens 3 Ballkontakten agieren.
- Der Neutrale darf nur direkt spielen.
- Tore, die vom nachrückenden Spieler (Passgeber) erzielt werden, zählen doppelt.

### Tipps und Korrekturen

- Die Angreifer sollen innerhalb ihres 2-minütigen Angriffsrechts möglichst häufig auf das Tor abschließen.
- Da das Angriffsrecht nur vorzeitig endet, wenn die Verteidiger über die Hütchenlinie dribbelt, können die Angreifer mit hohem Risiko agieren.
- Die 'Auftaktspieler' der Angreifer müssen stets aufmerksam sein, denn sie können das Feld sofort betreten, wenn ein Tor erzielt wird oder der Ball das Feld verlässt.