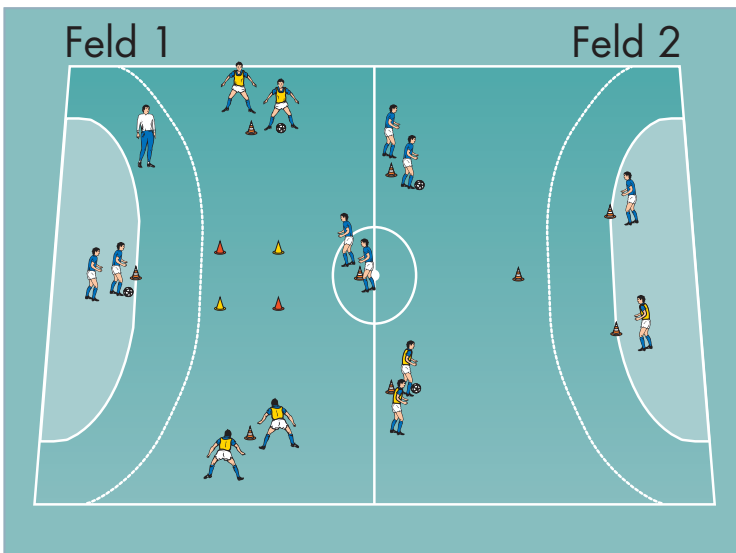


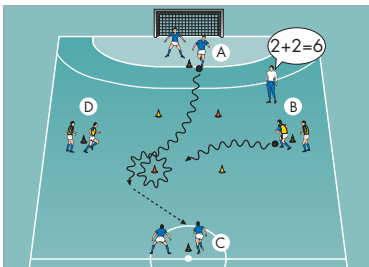


## D- UND C-JUNIOREN AUFWÄRMEN 2: Denkduell

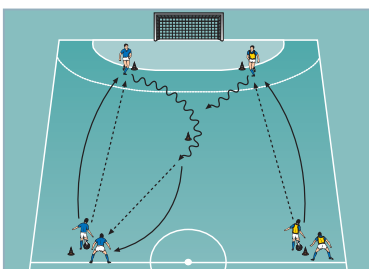
von Ralf Peter (03.02.2009)



Feld 1



Feld 2



### Organisation

- Feld 1: Mit roten und gelben Hütchen ein Quadrat gemäß Abbildung errichten und Positionshütchen aufstellen
- Feld 2: Ein Hütchendreieck und Positionshütchen
- 2 Gruppen bilden und den Stationen zuordnen

### Ablauf

#### Feld 1

- 2 Teams bilden. Die jeweils ersten Spieler treten gegeneinander an.
- Der Trainer gibt durch Zuruf einer kleinen Denkaufgabe das Startkommando, woraufhin die Spieler ins Hütchenquadrat dribbeln.
- Direkt anschließend gibt der Trainer eine mögliche Lösung der Aufgabe bekannt.
- Ist diese Antwort richtig, müssen die Spieler um das hintere gelbe, andernfalls um das hintere rote Hütchen herum dribbeln.
- Der Spieler, der anschließend zuerst zu seinem Gegenüber passt, erhält 1 Punkt für seine Mannschaft.

#### Feld 2

- 2 Mannschaften bilden und gegenüber aufstellen.
- Auf ein Trainerkommando passen die beiden Startspieler zu ihren Mitspielern.
- Diese umdribbeln das zentrale Hütchen und passen anschließend zurück zur Startposition.
- Der Spieler, der zuerst zur Startposition zurückpasst, erhält 1 Punkt für die Mannschaftswertung.

### Tipps und Korrekturen

- Die Aufgabe in Feld 1 kann sowohl als Einzel- wie auch als Mannschaftswettbewerb durchgeführt werden.
- Der Trainer sollte die Lösung bekannt geben, sobald die Spieler das Hütchenquadrat betreten haben.
- Kleine Denkaufgaben machen den Spielern großen Spaß. Der Schwerpunkt der Übungen sollte aber dennoch in den fußballerischen Aufgabenstellungen liegen.