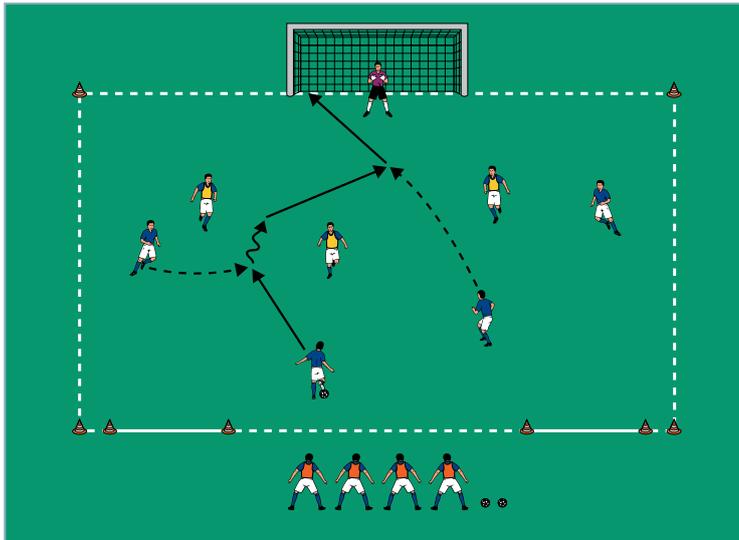


SCHLUSSTEIL: 3 Angriffe

von Klaus Pabst (20.09.2016)



Organisation

- Ein 20 x 40 Meter großes Spielfeld markieren
- Auf einer Grundlinie ein Tor aufstellen
- Auf der anderen Grundlinie zwei 2 Meter breite Hütchentore markieren
- 3 Teams zu je 4 Spielern einteilen

Ablauf

- Ein Team stellt einen Torhüter, verteidigt das Tor und greift auf die Hütchentore an.
- Das andere Team greift auf das Tor an und hat insgesamt 3 Bälle zur Verfügung.
- Das dritte Team pausiert.
- Nachdem 3 Bälle verspielt wurden, wechseln die Teams Positionen und Aufgaben.
- Welches Team erzielt die meisten Treffer?

Variationen

- Den Angreifern weniger oder mehr Bälle zur Verfügung stellen.
- Die Spieler des pausierenden Teams als Anspieler um das Feld verteilen.

Tipps und Korrekturen

- Wird der Ball ausgespielt, das Spiel mit Einwurf fortsetzen. Nach jedem Treffer mit einem neuen Ball angreifen.
- Jeden Durchgang maximal 3 Minuten laufen lassen. Danach Positionen und Aufgaben der Teams wechseln, auch wenn noch nicht alle Bälle verspielt wurden.
- Mindestens 2 komplette Runden spielen.
- Jedes Team bestimmt einen Kapitän, der die erzielten Treffer mitzählt.