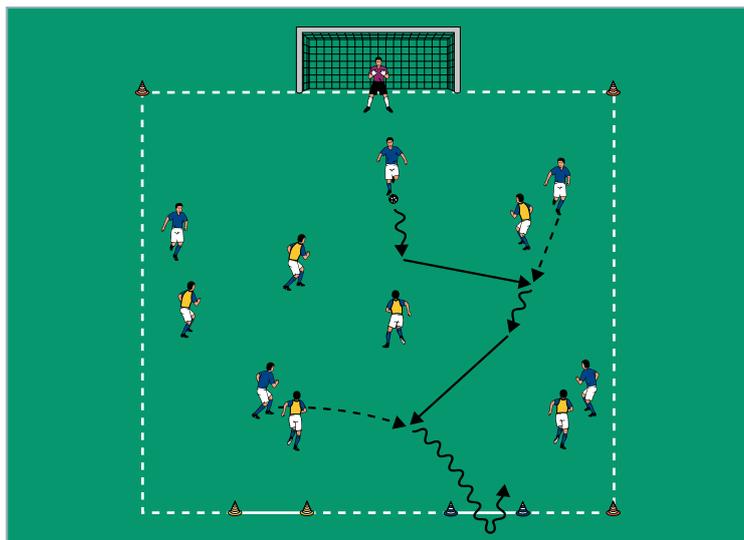


SCHLUSSTEIL: Hütchentor-Dribbling und Spiel

von Jörg Daniel (06.09.2016)



Organisation

- Ein 20 x 40 Meter großes Spielfeld markieren
- Auf einer Grundlinie ein Tor aufstellen
- Auf der anderen Grundlinie zwei 2 Meter breite Hütchentore markieren
- 2 Teams einteilen

Ablauf

- Ein Team stellt einen Torhüter, verteidigt das Tor, greift auf die Hütchentore an und erzielt Punkte durch Durchdribbeln der Hütchentore.
- Das andere Team verteidigt die Hütchentore und greift auf das Tor an.
- Durchdribbelt ein Spieler ein Hütchentor, wechseln die Teams die Spielrichtung.
- Welches Team erzielt die meisten Treffer beim Tor?

Variationen

- Die Hütchentore durchpassen.
- Ohne Spielrichtungswechsel spielen und die Aufgaben der Teams nach der Hälfte der Spielzeit wechseln.
- Jeder Spieler muss mindestens 3 Ballkontakte haben, bevor er den Ball abspielt (außer beim Torschuss).

Tipps und Korrekturen

- Die Hütchentore gegebenenfalls vergrößern und so das Durchdribbeln erleichtern.
- Das Spiel in Unterzahl auf die Hütchentore erzwingt viele Dribbelaktionen.
- Nach Durchdribbeln der Hütchentore bleibt das erfolgreiche Team in Ballbesitz, spielt direkt weiter und soll so eine mögliche Unordnung des gegnerischen Teams ausnutzen.
- Den Torhüter nach jedem Spielrichtungswechsel tauschen.