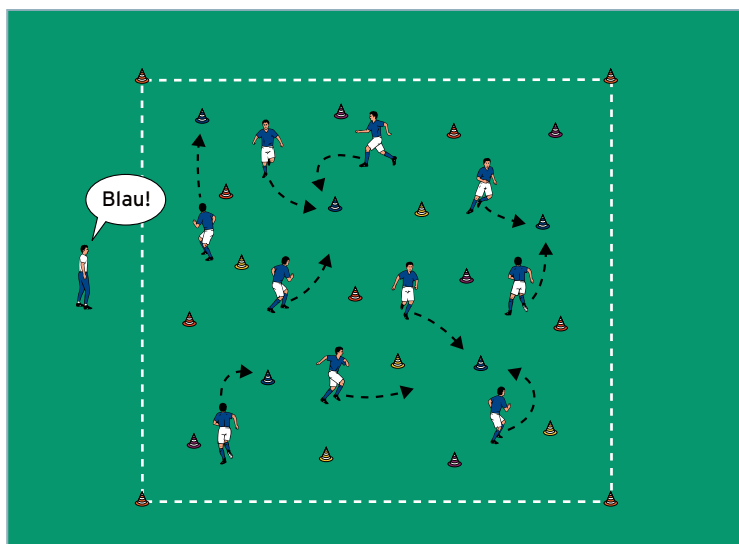


# SPIEL 1: Vogelpark

von Paul Schomann (06.09.2016)



## Organisation

- Ein 15 x 15 Meter großes Feld markieren
- Im Feld zwanzig Hütchen in vier verschiedenen Farben verteilen
- Die Bambini im Feld aufstellen

## Ablauf

- Die Bambini sind Tierpfleger in einem großen Vogelpark. Am Morgen kontrollieren sie die Gehege der verschiedenen Vogelarten (farbige Hütchen).
- Die Kinder laufen durch das Feld und weichen den Hütchen aus. Auf ein Trainerkommando stellen Sie sich rasch neben ein Hütchen der vom Trainer gerufenen Farbe.

## Variationen

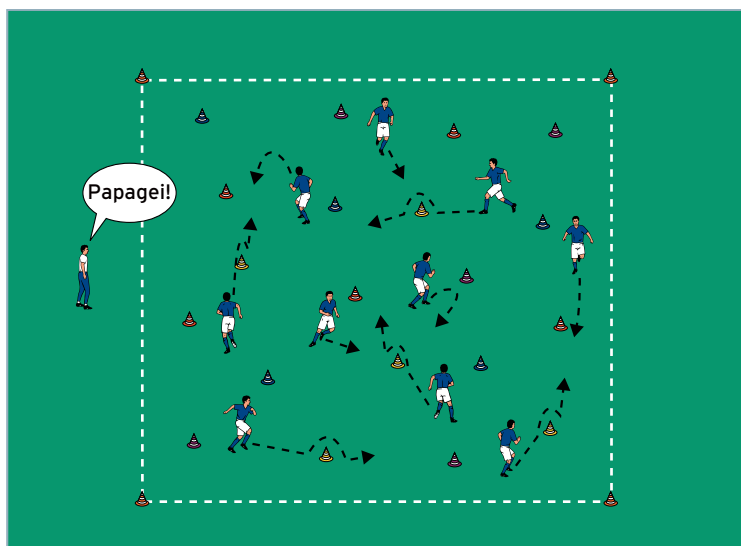
- Rückwärts durch das Feld laufen.
- Im Krebsgang durch das Feld krabbeln.
- Auf ein Trainerkommando neben ein passendes Hütchen setzen und es mit der Hand berühren.

## Tipps und Korrekturen

- Die Kinder verbessern ihre Laufgeschicklichkeit.
- Eine vielseitige Bewegungsschulung steht bei den Bambini im Mittelpunkt.
- Kommandospiele fördern das Reaktionsvermögen.

## SPIEL 2: Ausbruch

von Paul Schomann (06.09.2016)



### Organisation

- Den Aufbau nicht verändern

### Ablauf

- Die Vögel brechen aus dem Park aus. Rasch müssen die Pfleger sie wieder einfangen.
- Jeder Hütchenfarbe eine Vogelart zuordnen (z. B. Rot = Flamingo, Gelb = Papagei, Lila = Sittich, Blau = Blaumeise).
- Die Kinder laufen durch das Feld und ahmen Flugbewegungen nach. Auf ein Trainerkommando über ein Hütchen der aufgerufenen Farbe springen.

### Variationen

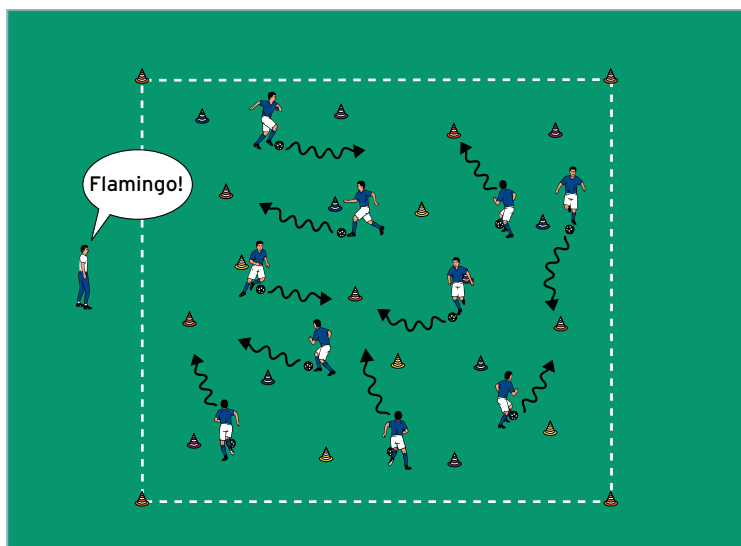
- Auf ein Trainerkommando zwei gleichfarbige Hütchen überspringen.
- Auf ein Trainerkommando ein Hütchen einer nicht aufgerufenen Farbe überspringen.
- Auf ein Trainerkommando einmal um ein Hütchen der aufgerufenen Farbe herumlaufen.

### Tipps und Korrekturen

- Das Spiel schult die Geschicklichkeit der Kinder.
- Sie ordnen Vogelart und Farbe zu.
- Zur Erleichterung gegebenenfalls nur zwei Vogelarten verwenden.

# SPIEL 3: Fütterung I

von Paul Schomann (06.09.2016)



## Organisation

- Den Aufbau weiter verwenden
- Jedes Kind hat 1 Ball am Fuß

## Ablauf

- Im Vogelpark ist Fütterungszeit. Die Tierpfleger bringen das Futter (Bälle) zu den Vogelgehegen (Hütchen).
- Die Kinder dribbeln durch das Feld. Auf ein Trainerkommando dribbeln sie zu einem Hütchen der aufgerufenen Farbe und berühren es kurz mit dem Ball.

## Variationen

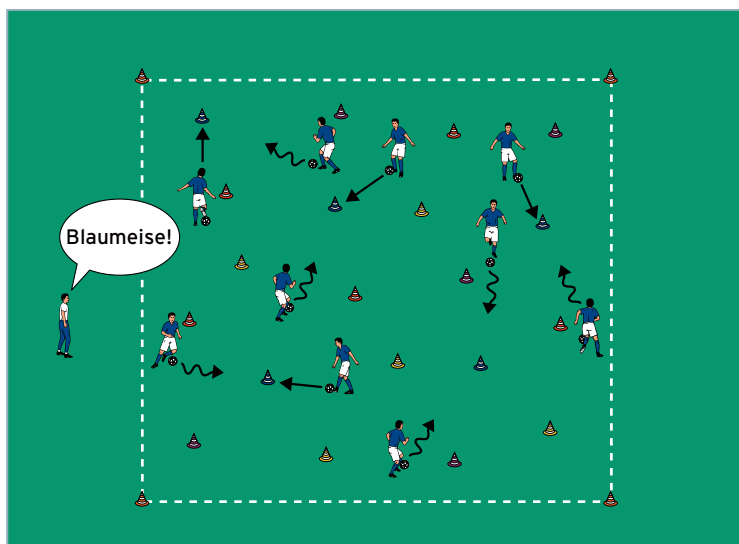
- Nur mit links/rechts dribbeln.
- Die Hütchen mit der Hand berühren.
- Einmal um die Hütchen dribbeln.

## Tipps und Korrekturen

- Die Ballführung wird geschult.
- Die Bambini weichen Hütchen und Mitspielern aus.
- Möglichst Bälle und Hindernisse in die Rahmengeschichte einbauen.
- Jedes Kind hat 1 Ball und sammelt dadurch viele Ballkontakte.

# SPIEL 4: Fütterung II

von Paul Schomann (06.09.2016)



## Organisation

- Den Aufbau beibehalten

## Ablauf

- Die Tierpfleger verteilen das Futter (Bälle) an die verschiedenen Vögel (Hütchen).
- Die Kinder dribbeln durch das Feld. Auf ein Trainerkommando schießen sie auf ein Hütchen der aufgerufenen Farbe. Danach holen sie den Ball und dribbeln weiter.

## Variationen

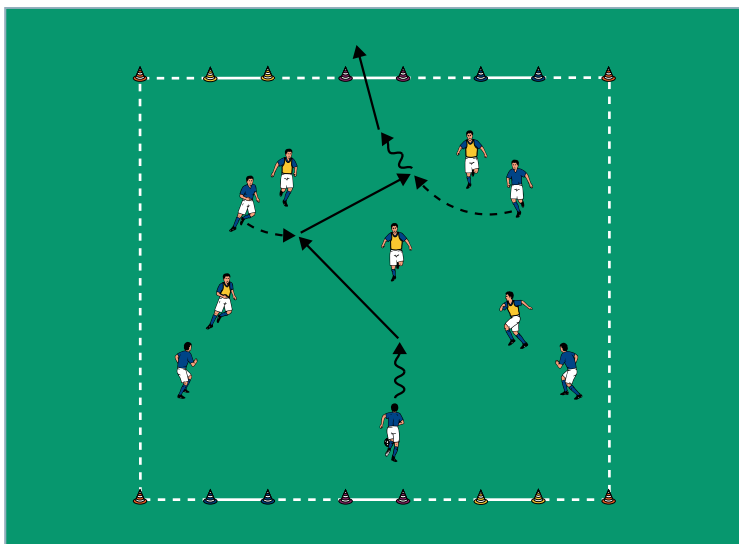
- Wettbewerb: Wer füttert die meisten Vögel (erzielt die meisten Treffer)?
- Nur mit links/rechts schießen.
- Mit den Hütchen an den Seitenlinien Tore markieren. Auf ein Trainerkommando auf die farbigen Hütchen schießen.

## Tipps und Korrekturen

- Der Torschuss aus dem Dribbling wird geschult.
- Alle Kinder üben gleichzeitig.
- Kinder messen sich gerne miteinander. Kleine Wettbewerbe erhöhen zudem das Tempo.

## SPIEL 5: Papageienfußball

von Paul Schomann (06.09.2016)



### Organisation

- Das Feld weiter nutzen
- Auf den Seitenlinien sechs 1,5 Meter breite Hütchentore in drei verschiedenen Farben markieren
- Zwei Teams einteilen und die Spieler im Feld aufstellen

### Ablauf

- Abends gehen die Tierpfleger nach Hause. Im Geheimen spielen die Papageien mit einem großen Korn Fußball.
- Spiel 5 gegen 5 auf sechs Tore ohne Torhüter.
- Treffer in den Hütchentoren in der Mitte zählen doppelt.

### Variationen

- Ein zweites Feld errichten und ein Turnier nach dem Modus 'jeder gegen jeden' spielen.
- Mit einem Miniball spielen.
- Zwei große Hütchentore markieren und mit Torhütern spielen.

### Tipps und Korrekturen

- Das Abschlusspiel immer wieder neu und interessant gestalten.
- Ausgespielte Bälle nicht einrollen, sondern eindribbeln.
- Die erzielten Treffer jeweils laut mitzählen.