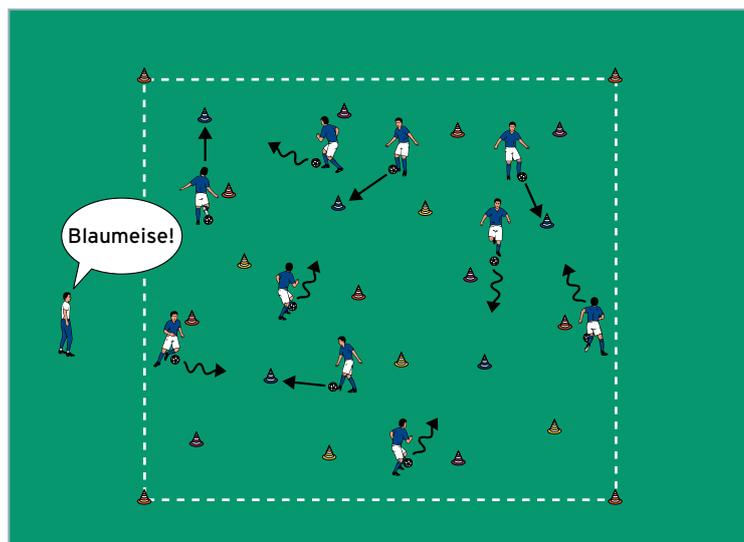


SPIEL 4: Fütterung II

von Paul Schomann (06.09.2016)



Organisation

- Den Aufbau beibehalten

Ablauf

- Die Tierpfleger verteilen das Futter (Bälle) an die verschiedenen Vögel (Hütchen).
- Die Kinder dribbeln durch das Feld. Auf ein Trainerkommando schießen sie auf ein Hütchen der aufgerufenen Farbe. Danach holen sie den Ball und dribbeln weiter.

Variationen

- Wettbewerb: Wer füttert die meisten Vögel (erzielt die meisten Treffer)?
- Nur mit links/rechts schießen.
- Mit den Hütchen an den Seitenlinien Tore markieren. Auf ein Trainerkommando auf die farbigen Hütchen schießen.

Tipps und Korrekturen

- Der Torschuss aus dem Dribbling wird geschult.
- Alle Kinder üben gleichzeitig.
- Kinder messen sich gerne miteinander. Kleine Wettbewerbe erhöhen zudem das Tempo.