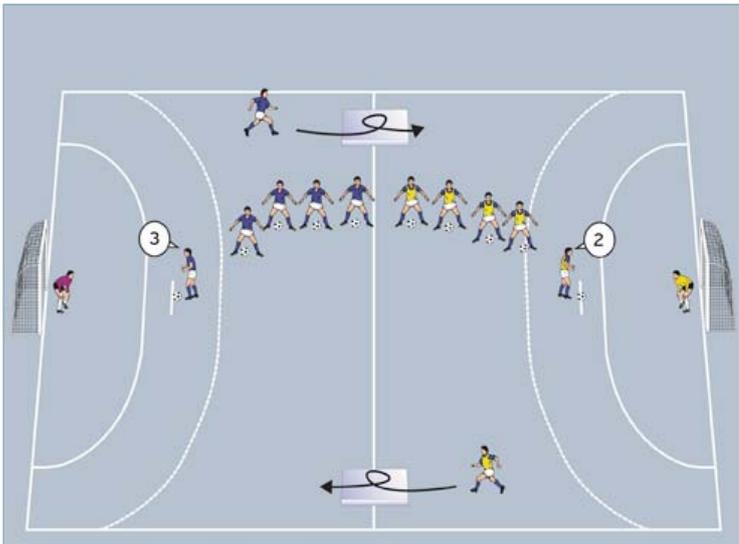




D- UND C-JUNIOREN

SCHLUSSTEIL: 10-Punkte-Spiel

von Frank Engel (05.01.2010)



Organisation

- 2 Tore mit Torhütern und 2 Matten auf einem Hallenspielfeld errichten
- 2 Mannschaften bilden
- Jedes Team erhält zu Beginn 10 Punkte

Ablauf

- Die Spieler treten nacheinander zum Siebenmeterschießen an.
- Jeder Spieler muss vor dem Schuss seinen Einsatz nennen (1 bis 3 Punkte).
- Verwandelt der Schütze seinen Siebenmeter, wird der Einsatz dem Guthaben zugerechnet, andernfalls werden die Punkte abgezogen.
- Für jeden verschossenen Siebenmeter müssen die jeweiligen Spieler zusätzlich eine Rolle rückwärts auf der Matte ausführen.

Variationen

- Die Spieler versuchen, den Torhüter im Alleingang auszuspielen.
- Die Schussposition verändern: Von der Seite oder von weiter hinten schießen.
- Die Anzahl der zusätzlichen 'Turnaufgaben' richtet sich nach dem Einsatz.

Tipps und Korrekturen

- Ein abschließendes Siebenmeterschießen wünschen sich die Spieler jedesmal aufs Neue. Mit kleinen Zusatzregeln kann man den Ablauf oftmals noch spannender und abwechslungsreicher gestalten.
- Stets auf kurze Wartezeiten der Spieler achten.
- Die Torhüter nach jedem Durchgang wechseln.

INTEGRATION

Fußball ist die Sportart Nr.1. Dies gilt insbesondere auch für Kinder und Jugendliche mit Migrationshintergrund. Ziel muss es sein, durch Respekt und Anerkennung eine hohe Identifikation und ein positives Mannschafts- und Vereinsklima für alle zu schaffen. Hierzu bietet der DFB einfache Tipps unter www.training-wissen.dfb.de.