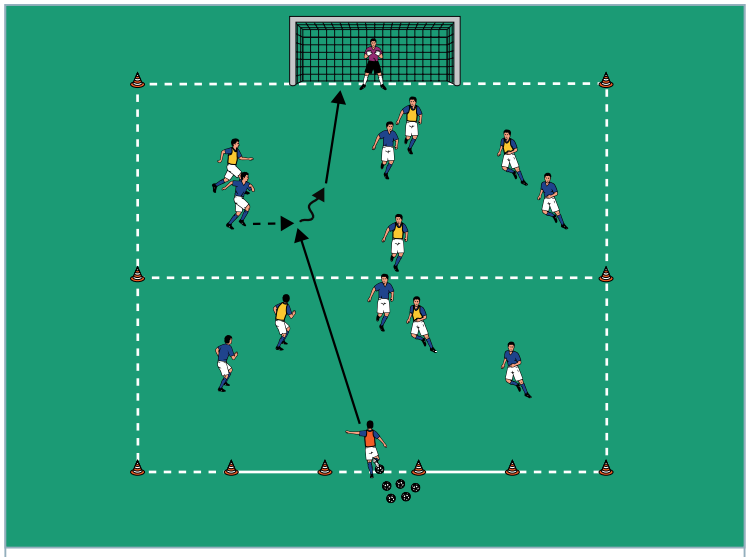
SCHLUSSTEIL: 6 plus 1 gegen 6

von Ralf Peter (23.08.2016)



Organisation

- Ein 40 x 32 Meter großes Spielfeld mit Mittellinie markieren
- Auf einer Grundlinie 1 Tor und gegenüber zwei 3 Meter lange Dribbellinien errichten
- 2 Mannschaften bilden: Ein Team spielt mit Torhüter, das andere stellt einen Anspieler zwischen die Dribbellinie
- Zwischen den Dribbellinien ein Balldepot errichten

Ablauf

- Jede Mannschaft erhält für jeweils 4 Minuten das Angriffsrecht und greift auf das Tor an.
- Jede Aktion wird durch ein Zuspiel des Anspielers auf die Angriffsmannschaft eröffnet.
- Die Anspiele müssen in die gegnerische Hälfte erfolgen.
- Erobern die Verteidiger den Ball, so kontern sie auf die Dribbellinien.

Variationen

- Treffer im Tor mit Torhüter zählen doppelt.
- Der Anspieler darf auch in die eigene Hälfte zuspielen.
- Der Anspieler darf seinem Zuspiel ins Feld nachgehen.

Tipps und Korrekturen

- Die Angreifer können den Anspieler jederzeit ins Spiel einbeziehen. Er bewegt sich jedoch lediglich zwischen den Dribbeltoren.
- Durch das Zuspiel des Anspielers in die gegnerische Hälfte müssen sich die Mitspieler schnellstmöglich zur Unterstützung in Position bringen.
- Stehen 2 Torhüter zur Verfügung, so übernimmt einer der beiden die Rolle des Anspielers.