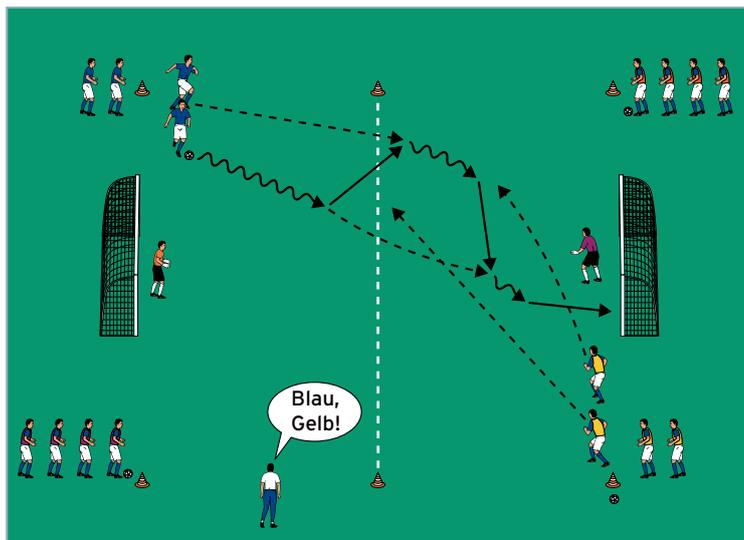


## HAUPTTEIL 2: 4-Farben-Spiel

von Mario Vossen (09.08.2016)



### Organisation

- Den Grundaufbau beibehalten
- Das zentrale Hütchen entfernen

### Ablauf

- Der Trainer ruft zwei Teams auf.
- Die ersten beiden Spieler des zuerst aufgerufenen Teams dribbeln mit einem Ball ins Feld und greifen auf das Tor gegenüber an.
- Die ersten beiden Spieler vom zuletzt aufgerufenen Team laufen als Verteidiger ins Feld, versuchen den Ball zu erobern und auf das andere Tor zu kontern.
- Welches Team erzielt zuerst 3 Treffer?

### Variationen

- Nur ein Spieler jedes Teams läuft zum 1 gegen 1 ins Feld.
- 3 Spieler jedes Teams laufen zum 3 gegen 3 ins Feld.
- Der Trainer ruft zunächst eine Spielerzahl 1 bis 4 und dann die Teams auf.
- Der Trainer ruft die Teams und eine jeweilige Spielerzahl auf (Über-/Unterszahlspiel).

### Tipps und Korrekturen

- Das zuerst aufgerufene Team greift stets auf das Tor gegenüber an, auch wenn der Trainer zwei Teams nebeneinander aufruft.
- Gültige Treffer können nur nach Überdribbeln der Mittellinie aus der anderen Spielfeldhälfte erzielt werden.
- Wird der Ball zu schnell verspielt, als Trainer einen weiteren einspielen.
- Jedes Team zählt die eigenen erzielten Treffer laut mit.