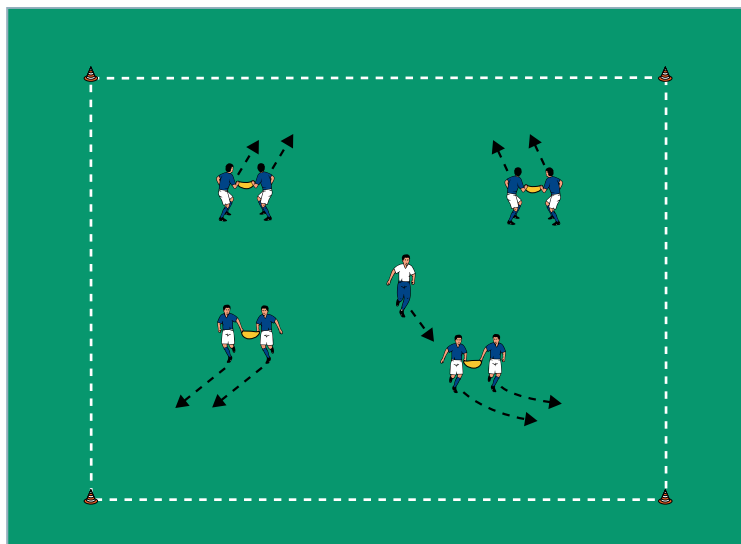


SPIEL 1: Der Zauberer Zwieback

von Jörg Daniel (08.09.2016)



Organisation

- Ein 20 x 15 Meter großes Feld markieren
- Kinder und Trainer im Feld aufstellen
- Je zwei Kinder halten sich an einem Leibchen fest

Ablauf

- Der große Zauberer Zwieback (Trainer) lebt in einem kleinen Zauberschloss. Heute ist Schlossputz und er will alle Spinnen (zwei Kinder mit Leibchen) aus dem Schloss vertreiben.
- Jeweils zwei Kinder halten sich an einem Leibchen fest und laufen gemeinsam durch das Feld. Der Trainer versucht, die Kinder zu fangen.

Variationen

- Zwei Kinder sind Fänger.
- Erschweren: Je drei oder vier Kinder halten ein Leibchen (große Spinnen).
- Erleichtern: Jedes Kind hat ein Leibchen in den Händen (kleine Spinnen).

Tipps und Korrekturen

- Fangspiele interessant gestalten.
- Die Kinder müssen zusammenarbeiten, um dem Trainer zu entkommen. Das vermittelt den Teamgedanken.
- Bei jungen Bambini übernimmt der Trainer die Rolle des Fängers.