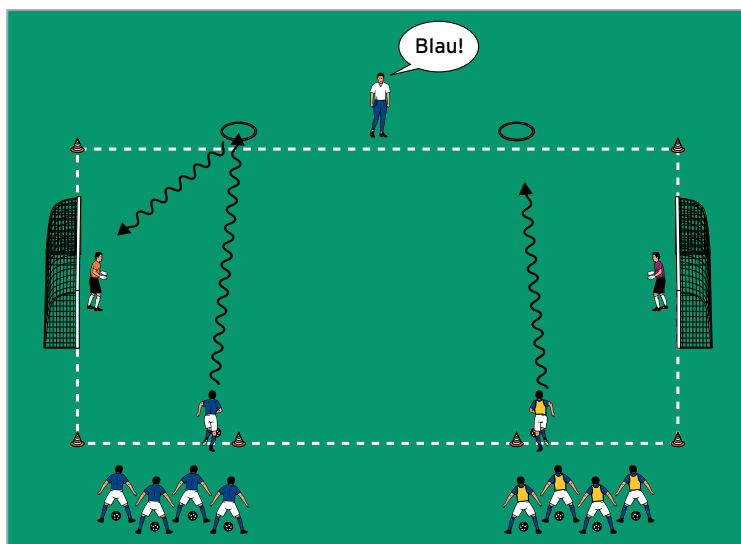


HAUPTTEIL 1: Dribbel-Spiel

von Jörg Daniel (28.06.2016)



Organisation

- Ein 20 x 40 Meter großes Spielfeld markieren
- Auf jeder Grundlinie ein Tor aufstellen
- An einer Seitenlinie 2 Starthütchen markieren und gegenüber hinter der anderen Seitenlinie jeweils einen Reifen auslegen
- Torhüter einteilen und jedes Team mit Bällen an einem Starthütchen postieren

Ablauf

- Auf ein Startsignal des Trainers starten die jeweils ersten Spieler, dribbeln durch das Feld und stoppen den Ball im Reifen.
- Der Spieler, der zuerst im Reifen stoppt, gewinnt einen Ball für sein Team und legt diesen ins eigene Tor.
- Nachdem jeder Spieler einmal gedribbelt ist, spielen die Teams 4 gegen 4 plus Torhüter.
- Die Torhüter spielen die gewonnenen Bälle nacheinander ins Spiel ein.

Variationen

- Nur mit rechts/links dribbeln.
- Mit der Fußsohle dribbeln.
- Rückwärts dribbeln.
- Eine Anzahl an Ballkontakten für das Dribbling bis zum Reifen vorgeben.

Tipps und Korrekturen

- Den Ball sicher mit der Sohle im Reifen stoppen.
- Als Trainer den Spieler, der den Ball zuerst im Reifen gestoppt hat, laut aufrufen.
- Sobald alle gewonnenen Bälle verspielt wurden, dribbeln die Teams wieder die Bälle gegeneinander in die Reifen.
- Zunächst spielt der Torhüter, dessen Team mehr Bälle gewonnen hat, ein.