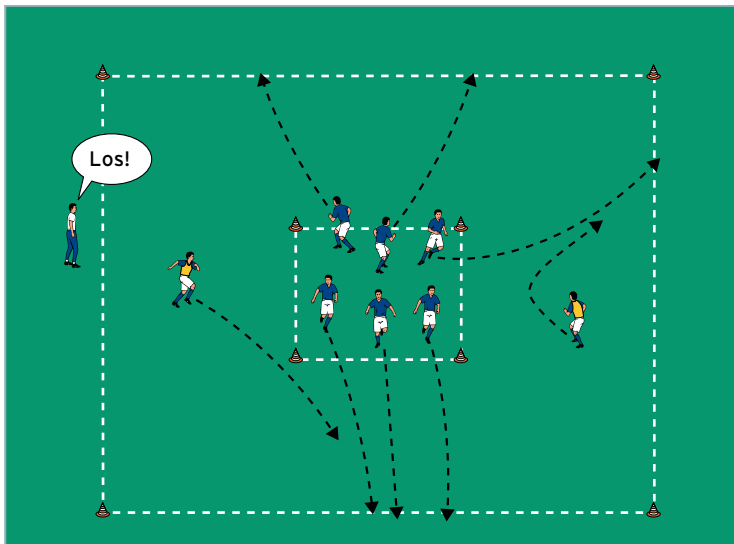


SPIEL 2: T-Rex

von Thomas Staack (26.07.2016)



Organisation

- Den Aufbau weiter nutzen
- Zwei Kinder mit Leibchen stehen im großen Feld, die übrigen im kleinen Feld

Ablauf

- Die Forscher werden von zwei T-Rex überrascht, denen sie entkommen müssen.
- Auf ein Trainerkommando laufen die Kinder im kleinen Feld über eine Seitenlinie des großen Feldes. Die Fänger versuchen, möglichst viele Läufer zu berühren. Danach startet das Spiel erneut.

Variationen

- Einen Wettbewerb organisieren: Welcher Fänger berührt die meisten Läufer? Welcher Läufer wird am seltensten gefangen?
- Alle Gefangenen werden zusätzliche Fänger. Welcher Läufer ist zuletzt noch frei?
- Die Kinder starten auf den Linien des großen Feldes und laufen in das kleine Feld.

Tipps und Korrekturen

- Fangspiele verbessern die Schnelligkeit.
- Zusätzlich werden Ausweichbewegungen geschult.
- Kleine Wettbewerbe erhöhen das Bewegungstempo der Bambini.