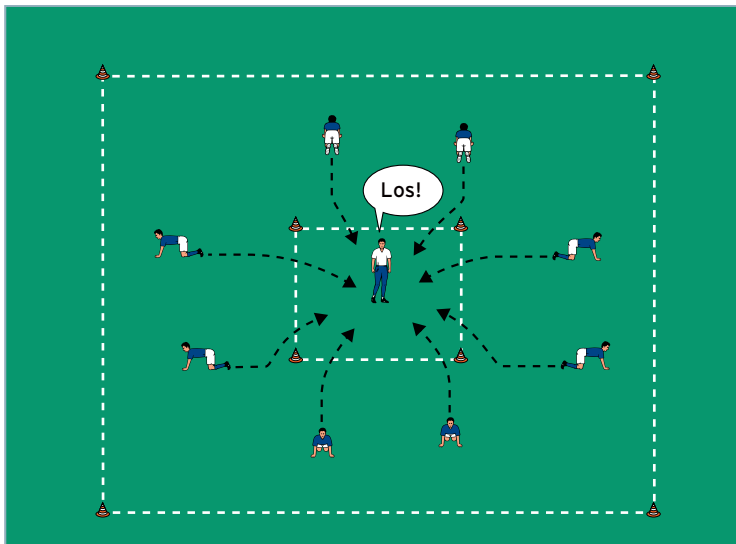


SPIEL 1: Dinosaurier

von Thomas Staack (26.07.2016)



Organisation

- Ein 15 x 15 Meter großes Feld und in der Mitte ein 4 x 4 Meter großes Feld markieren
- Der Trainer stellt sich in die Feldmitte
- Die Bambini in dem großen Feld aufstellen

Ablauf

- Die Kinder wollen als Forscher die Dinosaurier besuchen. Mit einer Zeitkapsel (Feld in der Mitte) reisen sie in der Zeit zurück.
- Die Bambini bewegen sich auf allen Vieren rückwärts. Auf ein Trainerkommando laufen sie schnell in die Zeitkapsel und klatschen den Trainer ab. Danach bewegen sie sich weiter im großen Feld.

Variationen

- Die Kinder setzen sich in die Zeitkapsel.
- In der Zeitkapsel eine Rolle vorwärts, rückwärts oder seitwärts ausführen.
- Durch das große Feld hüpfen, krabbeln oder kriechen.

Tipps und Korrekturen

- Bewegungsspiele in vielen Varianten anbieten.
- Zusätzlich wird das Reaktionsvermögen geschult.
- Das Mitmachen des Trainers motiviert die Kinder.