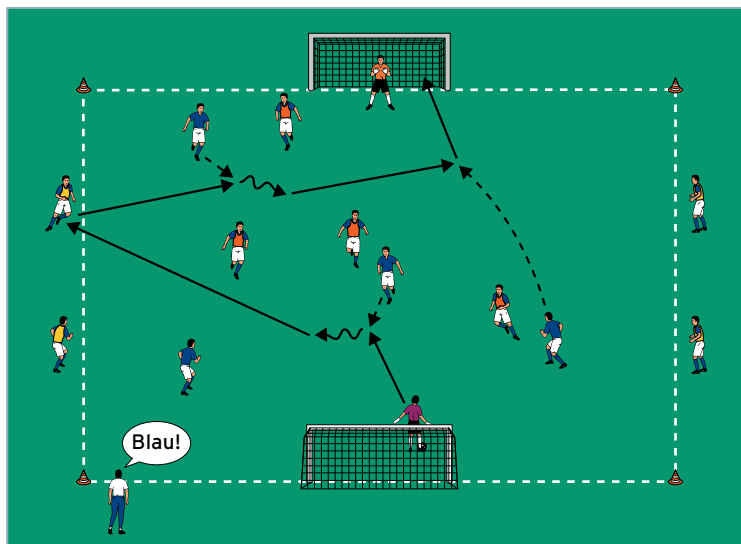


# SCHLUSSTEIL: Anspieler-Wechsel

von Mario Vossen (14.06.2016)



## Organisation

- Den Grundaufbau und die Mannschaften weiter verwenden
- Jetzt zusätzlich die Mittellinie markieren
- Die Spieler der spielfreien Mannschaft übernehmen die Anspieleraufgaben an den Seitenlinien.

## Ablauf

- 4 gegen 4 auf die Tore mit Torhütern.
- Die Ballbesitzer dürfen die Anspieler jeweils ins Spiel einbeziehen.
- Spielzeit pro Durchgang: 4 Minuten.
- Welche Mannschaft erzielt die meisten Treffer?

## Variationen

- Tore nach einem Anspielerezuspiel zählen doppelt.
- Der Trainer gibt per Zuruf die Mannschaft vor, die bis zum Ende des jeweiligen Angriffs die Anspieler einbeziehen darf.
- Ein Turnier nach dem Modus 'jeder gegen jeden' durchführen.

## Tipps und Korrekturen

- Beide Mannschaften müssen sich blitzschnell auf sich wechselnde Über-/Unterzahlensituationen einstellen.
- Entsprechend schnell umschalten und zielstrebig abschließen bzw. kompakt aufstellen und Tore verhindern.