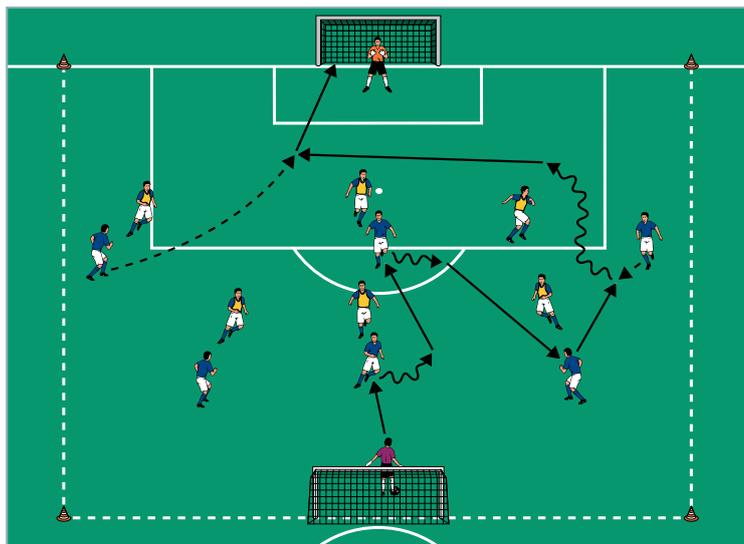


SCHLUSSTEIL: Anspiele in die Spitze

von Horst Hrubesch (17.05.2016)



Organisation

- Ein 50 x 50 Meter großes Feld markieren
- Auf den Grundlinien je 1 Großtor aufstellen
- 2 Teams bilden
- Jede Mannschaft stellt 1 Torhüter

Ablauf

- 6 gegen 6 auf die Tore mit Torhütern.
- Gültige Treffer dürfen nur nach einem Zuspiel auf den zentralen Angreifer erzielt werden.

Variationen

- Die Ballbesitzer müssen sich zunächst 5-mal in den eigenen Reihen zugespielt haben, ehe sie auf das Tor mit Torhüter abschließen dürfen.
- Frei spielen lassen.

Tipps und Korrekturen

- Auf ein gut abgestimmtes Entgegenstarten des zentralen Stürmers achten.
- Dieser darf als Passempfänger entscheiden, ob er das Zuspiel prallen lässt oder selbst in Richtung Tor aufdreht und abschließt.
- Vor den Abspielen Blickkontakt aufbauen.
- Den Zuspielen als Passempfänger mit einer Gegenbewegung aktiv entgegenstarten.
- Als Ballbesitzer die vollständige Breite des Feldes ausnutzen, um dem zentralen Stürmer ausreichen Raum für eine schnelle Drehung zum Tor zu schaffen.