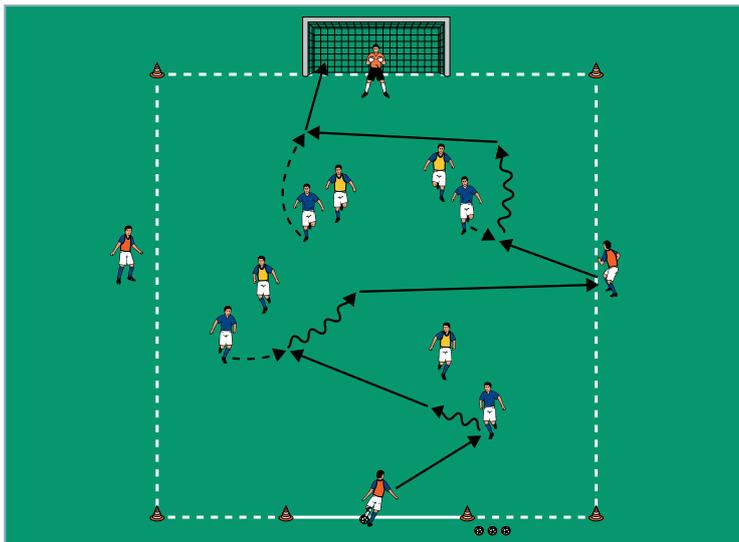


HAUPTTEIL 1: Umschaltspiel I

von Mario Vossen (17.05.2016)



Organisation

- Ein 30 x 20 Meter großes Spielfeld markieren
- Auf einer Grundlinie 1 Tor und gegenüber eine 5 Meter lange Konterlinie mit Balldepot errichten
- 3 Mannschaften zu je 4 Spielern bilden
- 2 Teams im Feld postieren und Angreifer und Verteidiger bestimmen
- Das dritte Team stellt den Torhüter und besetzt die Außenlinien als Anspieler

Ablauf

- Jede Mannschaft erhält für 2 Minuten das Angriffsrecht.
- Der Anspieler an der Hütchenlinie startet jede Aktion durch ein Zuspiel auf einen Angreifer.
- Die Angreifer versuchen, aus dem Zusammenspiel auf das Tor abzuschließen
- Dabei können sie jederzeit die Anspieler einbeziehen.
- Erobern die Verteidiger den Ball, so kontern sie durch einen Pass zum Anspieler an der Konterlinie.
- Jeder Treffer im Tor und jeder Pass nach einem Konter zum Anspieler ergibt 1 Punkt.
- Welches Team sammelt die meisten Punkte?

Variationen

- Jeder erfolgreiche Konter ergibt 2 Punkte.
- Die Anspieler dürfen nur direkt spielen.
- Im Feld sind maximal 3 Kontakte erlaubt.

Tipps und Korrekturen

- Die Anspieler dürfen nur von den Angreifern angespielt werden.
- Nach einem Ballverlust müssen die Angreifer blitzschnell nachsetzen und versuchen, den Ball wieder zu erobern.
- Nach 2 Minuten die Seiten und Aufgaben tauschen.
- Zielstrebig abschließen.
- Auf ein sauberes, flaches Passspiel achten.