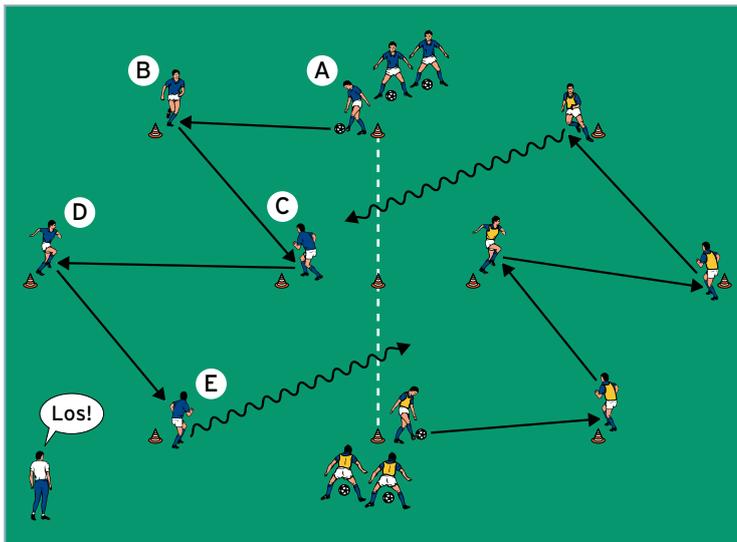


AUFWÄRMEN 2: Schnelle Passkombination

von Mario Vossen (03.05.2016)



Organisation

- Den Grundaufbau weiter verwenden
- Die Linie zwischen den Parcours teilen, so dass 2 Linien entstehen
- Die Positionshütchen variieren
- 2 Mannschaften bilden
- Die Spieler auf den Positionen verteilen
- Die Spieler bei A haben Bälle

Ablauf

- Auf ein Trainerkommando passen sich die Spieler in der vorgegebenen Reihenfolge zu.
- Der Passempfänger bei E nimmt abschließend in die Bewegung mit und dribbelt schnellstmöglich über die Ziellinie.
- Der Spieler, der zuerst über die Linie dribbelt, erhält 1 Punkt für die Teamwertung.
- Im Anschluss an die Aktion rücken alle Spieler jeweils eine Position weiter.

Variationen

- Die Spieler dürfen mit maximal 3 Kontakten spielen.
- Die Spieler müssen im Direktspiel agieren.

Tipps und Korrekturen

- Der Staffelwettbewerb garantiert, dass die Spieler die Aktionen mit höchstmöglichem Tempo durchführen.
- Darauf achten, dass die Spieler bei E die Zuspiele an den Hütchen erwarten und nicht schon vorher in Richtung Ziellinie starten.