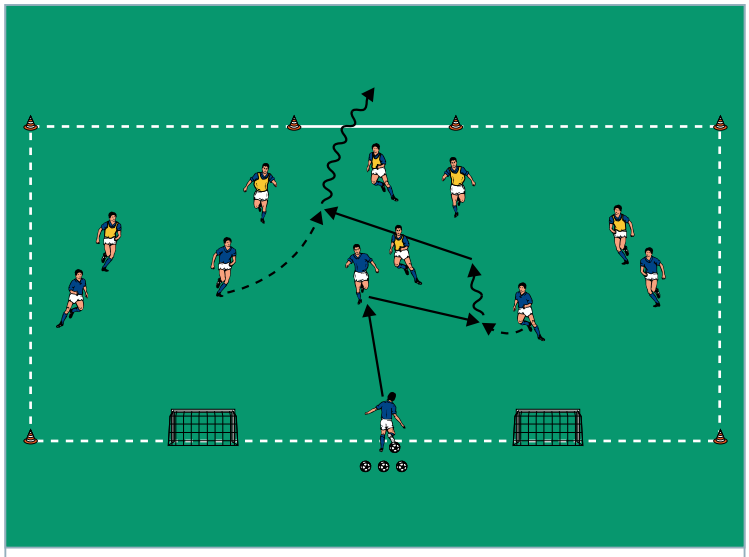
SCHLUSSTEIL: 5 gegen 6

von Mario Vossen (03.05.2016)



Organisation

- Ein 40 x 20 Meter großes Feld markieren
- Auf einer Grundlinie 2 Minitore und gegenüber eine Dribbellinie errichten
- 2 Mannschaften zu je 6 Spielern bilden
- Angreifer und Verteidiger benennen
- Die Angreifer stellen 1 Zuspieler, der sich zwischen den kleinen Toren postiert

Ablauf

- Der Zuspieler startet die Aktion durch einen Pass zu einem Mitspieler im Feld.
- Ziel der Angreifer ist ein Dribbling über die Dribbellinie.
- Erobern die Verteidiger den Ball, so kontern sie auf die beiden Minitore.
- Die Spielzeit pro Durchgang beträgt 4 Minuten. Danach die Aufgaben tauschen.

Variationen

- Dribblings über die Linie zählen doppelt.
- Der Zuspieler darf zum 6 gegen 6 ins Feld nachgehen.
- Der Zuspieler darf sich auf der Grundlinie bewegen und als zusätzlicher Anspieler agieren.

Tipps und Korrekturen

- Den Anspieler in jeder Spielunterbrechung tauschen.
- Die Verteidiger ziehen sich bei jeder Spieleröffnung zurück, um bei einer Balleroberung Raum nach vorne zu haben.
- Mit möglichst wenig Kontakten spielen.
- Bei Balleroberung zielstrebig nach vorne spielen.
- Bei Ballverlust nicht absinken, sondern direkt versuchen, ihn zurückzuerobern.