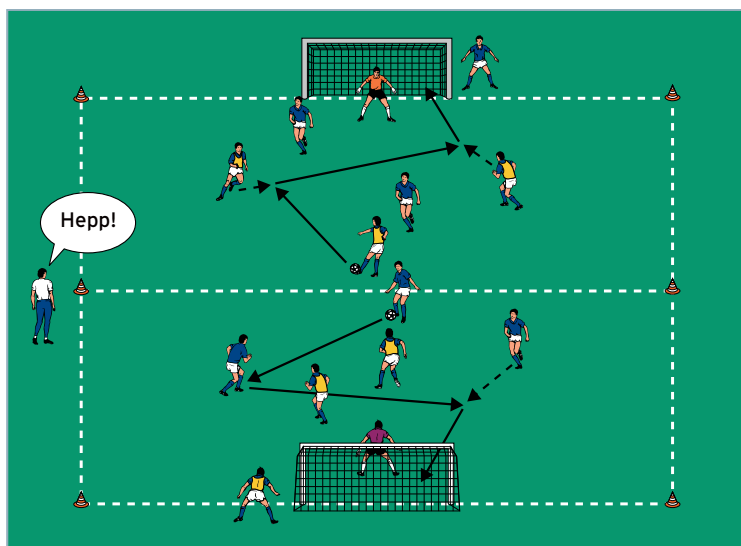


# HAUPTTEIL 1: Überzahl-Spiel I

von Mario Vossen (19.04.2016)



## Organisation

- Ein 32 x 40 Meter großes Feld errichten
- Auf den Grundlinien je 1 Tor mit Torhüter aufstellen
- 2 Mannschaften zu je 6 Spielern bilden
- In jeder Mannschaft Angreifer und Verteidiger benennen
- Jeweils 3 Spieler pro Team agieren in einer Hälfte
- Jeweils 1 Spieler pro Team pausiert außerhalb

## Ablauf

- In jedem Feld postieren sich 2 Angreifer und 2 Verteidiger.
- Der dritte Angreifer startet die Aktion, indem er von der Mittellinie zu einem Mitspieler passt.
- Anschließend rückt er ins Feld nach und startet die 3-gegen-2-Situation, in der die Angreifer zum Torabschluss kommen sollen.
- Erobern die Verteidiger den Ball, kontern sie mit einem Pass zum pausierenden Spieler.

## Variationen

- Die Aktion läuft als Wettspiel ab: Welche Mannschaft erzielt zuerst einen Treffer und erhält 1 Punkt?
- Der Zuspieler darf nicht ins Feld nachrücken.
- Die Verteidiger kontern bei Ballgewinn mit einem Dribbling über die Mittellinie.

## Tipps und Korrekturen

- Die Überzahlsituation im Zentrum starten.
- Die Spieler sollen zunächst selbst Lösungsmöglichkeiten für die Aktion finden. Sie werden schnell merken, dass sie den Ball schnell auf den nachrückenden Spieler klatschen lassen sollen.
- Ein Verteidiger wird den Ballführenden unter Druck setzen, wodurch wiederum eine Abspielmöglichkeit entsteht.