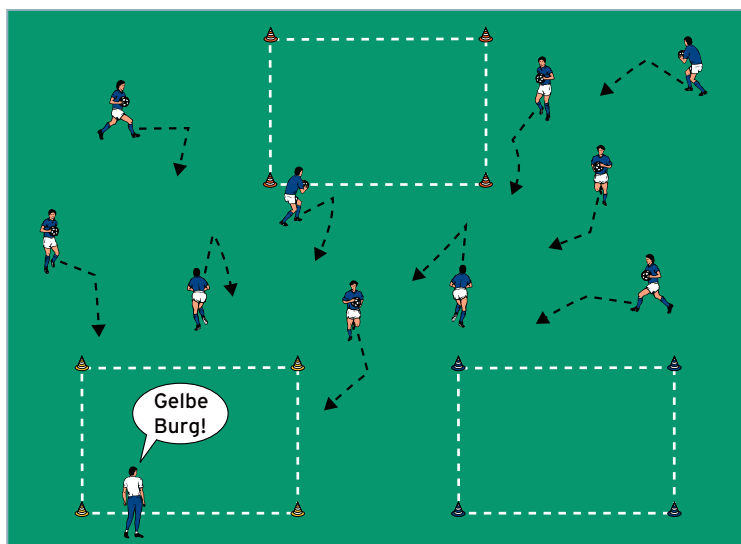


# SPIEL 1: Ritter

von Thomas Staack (19.04.2016)



## Organisation

- Drei 8 x 8 Meter große Felder in unterschiedlicher Farbe markieren
- Die Kinder in den Zwischenräumen aufstellen
- Jedes Kind hat 1 Ball

## Ablauf

- Die Bambini spielen Ritter mit Schilden (Bälle). Sie sind auf dem Weg zu einer Burg (Felder).
- Die Kinder halten den Ball in den Händen und laufen zwischen den Feldern hin und her. Auf Kommando des Trainers ("Gelbe Burg!") laufen sie in das aufgerufene Feld.

## Variationen

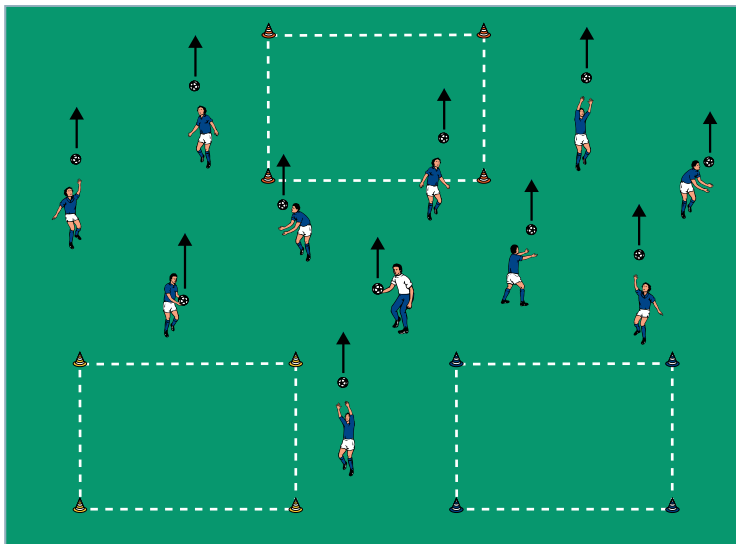
- Die Kinder hüpfen zwischen den Feldern.
- Rückwärts laufen oder springen.
- Den Ball prellen oder hochwerfen und fangen.

## Tipps und Korrekturen

- Die Kinder verbessern ihre Geschicklichkeit.
- Kommandospiele schulen zugleich das Reaktionsvermögen.
- Die Bambini müssen sich konzentrieren, um auf die Kommandos zu reagieren.

## SPIEL 2: Schild

von Thomas Staack (19.04.2016)



### Organisation

- Den Aufbau weiter verwenden

### Ablauf

- Die Ritter üben, sich mit ihren Schilden (Bälle) zu schützen.
- Die Kinder stehen mit ausreichend Platz zueinander zwischen den Feldern. Sie werfen den Ball hoch und fangen ihn wieder auf.

### Variationen

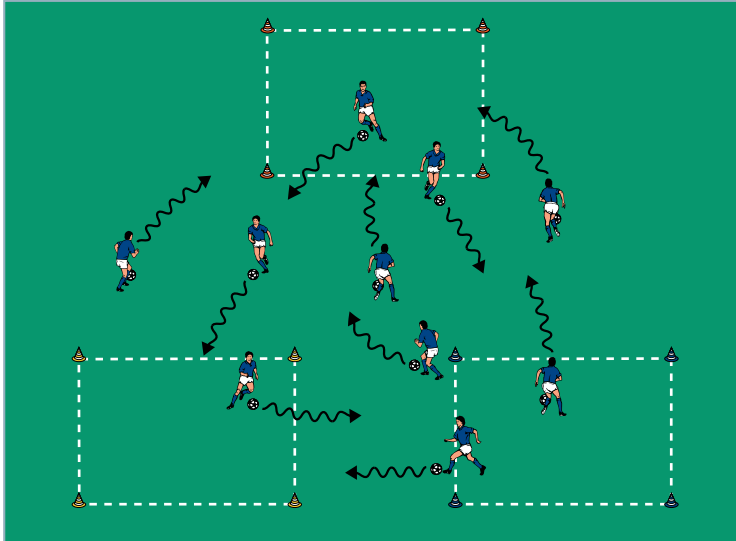
- Einen Wettbewerb organisieren: Wer fängt den Ball zuerst sechsmal?
- Den Ball hochwerfen, einmal hochspringen und fangen.
- Den Ball aufprallen lassen und fangen.
- Den Ball durch die Beine rollen.
- Den Ball mit dem Fuß hochspielen und fangen.

### Tipps und Korrekturen

- Das Spiel dient der Ballgewöhnung.
- Einfache Spiele mit Ball verbessern das Ballgefühl.
- Im Bambinalter oft alle Spiele mit Ball durchführen.

## SPIEL 3: Räuber

von Thomas Staack (19.04.2016)



### Organisation

- Den Aufbau nicht verändern
- Die Kinder auf die Felder verteilen

### Ablauf

- Räuber sind in der Nähe. Die Ritter reiten von Burg zu Burg, um sie zu bewachen.
- Die Kinder dribbeln von Feld zu Feld.

### Variationen

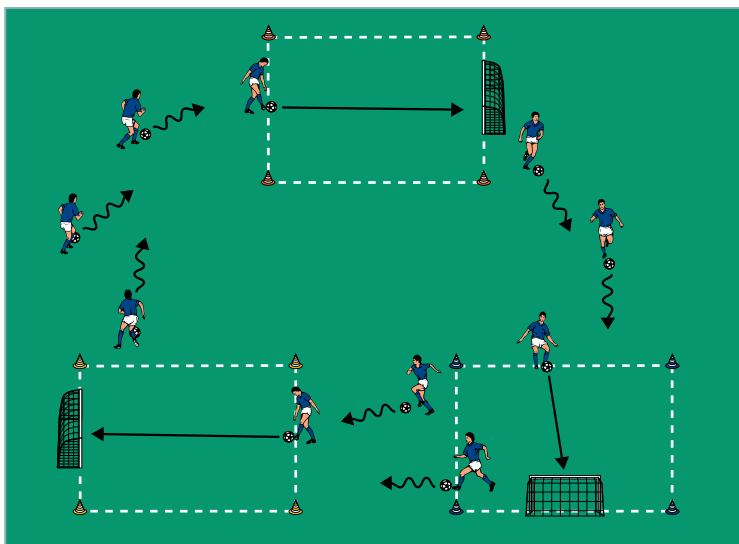
- Auf Kommando des Trainers schnell ins aufgerufene Feld dribbeln.
- Im Startfeld dribbeln. Erst auf Kommando des Trainers ein neues Feld suchen.
- Von Feld zu Feld den Dribbelfuß wechseln.

### Tipps und Korrekturen

- Schwerpunktmäßig wird das Dribbeln geübt.
- Dribbelspiele kindgerecht gestalten.
- Zusatzaufgaben mit Dribbelspielen verbinden.
- Bereits bei den Bambini die Beidfüßigkeit schulen und zum Einsatz mit beiden Füßen motivieren.

## SPIEL 4: Überfall

von Thomas Staack (19.04.2016)



### Organisation

- Den Grundaufbau weiter verwenden
- An einer Seitenlinie der Felder je 1 Minitor aufstellen

### Ablauf

- Die Räuber greifen an. Mit den Schildern drängen die Ritter sie zurück.
- Die Kinder dribbeln im Uhrzeigersinn von Feld zu Feld und schießen von der Linie aus auf die Minitore.

### Variationen

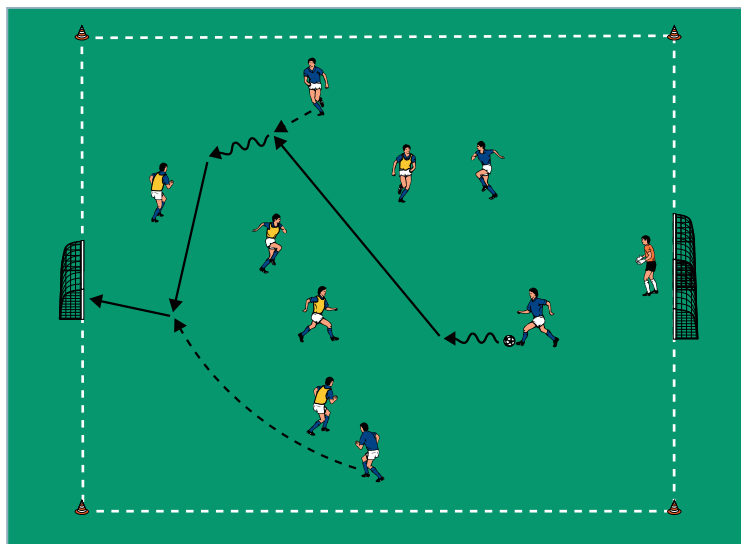
- Einen Wettbewerb durchführen: Wer vertreibt die Räuber zuerst (schießt die meisten Treffer)?
- Abwechselnd mit links/rechts schießen.
- Stangentore mit Torhütern nutzen.

### Tipps und Korrekturen

- Alle Kinder schießen gern auf Tore.
- Torschussspiele gehören in jede Spielstunde.
- Beim Torschuss auf Beidfüßigkeit achten.
- Sind nicht ausreichend Minitore vorhanden, Hütchen- oder Stangentore nutzen.

## SPIEL 5: Ritterspiele

von Thomas Staack (19.04.2016)



### Organisation

- Ein 15 x 20 Meter großes Spielfeld markieren
- Auf einer Seitenlinie 2 Minitore nebeneinander und gegenüber 1 Minitor aufstellen
- Zwei Teams zu je 5 Spielern wählen lassen

### Ablauf

- Die Räuber sind in die Flucht geschlagen. Mit Ritterspielen feiern die Ritter ihren Sieg.
- Spiel 5 gegen 4 + 1. Ein Team verteidigt das Minitor ohne Torhüter, das andere die zusammengeschobenen Minitore mit Torhüter.

### Variationen

- 4 gegen 4 mit 2 Torhütern spielen.
- Auf beiden Seiten ohne Torhüter spielen.
- Mit einem Miniball spielen.

### Tipps und Korrekturen

- Abschlussspiele variantenreich gestalten.
- Im Bambinalter das Spielfeld nicht größer als 15 x 20 Meter markieren.
- Die Mannschaftszusammenstellung variieren und ab und zu wählen lassen.