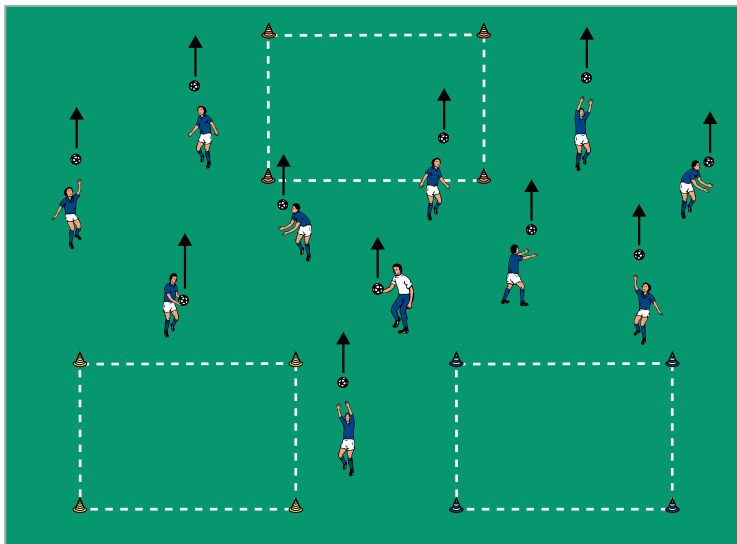


SPIEL 2: Schild

von Thomas Staack (19.04.2016)



Organisation

- Den Aufbau weiter verwenden

Ablauf

- Die Ritter üben, sich mit ihren Schilden (Bälle) zu schützen.
- Die Kinder stehen mit ausreichend Platz zueinander zwischen den Feldern. Sie werfen den Ball hoch und fangen ihn wieder auf.

Variationen

- Einen Wettbewerb organisieren: Wer fängt den Ball zuerst sechsmal?
- Den Ball hochwerfen, einmal hochspringen und fangen.
- Den Ball aufprallen lassen und fangen.
- Den Ball durch die Beine rollen.
- Den Ball mit dem Fuß hochspielen und fangen.

Tipps und Korrekturen

- Das Spiel dient der Ballgewöhnung.
- Einfache Spiele mit Ball verbessern das Ballgefühl.
- Im Bambinalter oft alle Spiele mit Ball durchführen.